

# Temps de calcul 3

Théorème similaire pour le nombre de comparaisons par tri B ?

-  $A(n)$  ne dépend pas de l'ordre des éléments en in [ ]

- pour tri B, ce nombre dépend de l'ordre

⇒ il faut décider si on veut savoir le pire temps ou le temps moyen ou le meilleur temps ou ...

Noter : notion du «moyen» dépend de la distribution [probabiliste] des entrées !

# Fusion de deux tableaux

```
1 Entrée  $A_1, A_2$  (de type int [])
2 initialiser Sortie
3  $i_1 \leftarrow 0, i_2 \leftarrow 0$ 
4 while ( $i_1 < A_1.length$  et  $i_2 < A_2.length$ )
5     if ( $A_1[i_1] \leq A_2[i_2]$ )
6         then ajouter  $A_1[i_1]$  à la fin de Sortie,  $i_1 \leftarrow i_1 + 1$ 
7         else ajouter  $A_2[i_2]$  à la fin de Sortie,  $i_2 \leftarrow i_2 + 1$ 
8 while ( $i_1 < A_1.length$ ) ajouter  $A_1[i_1]$  à la fin de Sortie,  $i_1 \leftarrow i_1 + 1$ 
9 while ( $i_2 < A_2.length$ ) ajouter  $A_2[i_2]$  à la fin de Sortie,  $i_2 \leftarrow i_2 + 1$ 
10 return Sortie
```

Implantation de **Sortie** par `int []` :

initialiser par

```
int[] Sortie = new int[A1.length+A2.length]; int sortie_idx=0;
```

ajouter  $x$  par

```
Sortie[sortie_idx]=x; sortie_idx++;
```

# Temps de calcul 4

**Thm.** Nombre de comparaisons d'éléments performés par tri B est inférieur à  $B(n) = n \lceil \lg n \rceil$ . ( $n > 0$ )

**Preuve.** Nombre de comparaisons pour la fusion de out1 et out2 :

$$\leq \text{out1.length} + \text{out2.length} - 1$$

(Lemme démontré au cours.)

Nombre total de comparaisons sur chaque niveau de récurrences est  $\leq n$

Nombre total de niveaux de récurrences :  $\lceil \lg(n) \rceil$ .

□

Remarque : on utilise  $\lg n$  pour dénoter  $\log_2(n)$