

## IFT 1063: Pseudocode utilisé dans le cours

- **Opérateurs**

**:=** : opérateur d'affectation

**et** : opérateur logique  $\wedge$

**ou** : opérateur logique  $\vee$

**non** : opérateur logique  $\neg$  (négation)

*Remarque* : Les fonctions et opérateurs déjà définis dans le cours peuvent être utilisés, en plus des opérateurs arithmétiques usuels (par exemple: mod,  $\lfloor \rfloor$ ,  $\lceil \rceil$ ).

- **début**

*suite d'instructions*

**fin**

**début** et **fin** indiquent respectivement le début et la fin de la *suite d'instructions* (facultatif si la *suite d'instructions* n'est composée que d'une seule instruction)

- **si condition alors**

*suite d'instructions 1*

**sinon**

*suite d'instructions 2*

Si la *condition* est vraie, la *suite d'instructions 1* est exécutée, sinon la *suite d'instructions 2* est exécutée (**sinon** est facultatif).

- **tant que condition**

*suite d'instructions*

*instruction suivante*

Tant que la *condition* est vraie, on répète la *suite d'instructions* (dès que la *condition* est fausse, on passe à l'*instruction suivante*).

- **pour var := init à limit**

*suite d'instructions*

*instruction suivante*

La variable entière *var* est initialisée à la valeur entière *init*; puis, tant que  $var \leq limit$  (où *limit* est une valeur entière), on répète la *suite d'instructions* en incrémentant *var* de 1 à chaque répétition (dès que  $var > limit$ , on passe à l'*instruction suivante*).

- **procédure proc (entrée:  $e_1, \dots, e_n$ ; sortie:  $s_1, \dots, s_m$ )**

*suite d'instructions*

Indique l'entête de la procédure *proc*, qui consiste de la *suite d'instructions* qu'on peut exécuter en appelant la procédure ainsi :  $proc(e_1, \dots, e_n)$ .

Si la *sortie* de la procédure consiste d'une seule valeur, on pourra l'affecter dans une variable du même type :  $x := proc(e_1, \dots, e_n)$ .

Si la *sortie* de la procédure est une valeur logique, on pourra s'en servir pour tester une condition.