

Question 6 (12.5 points) Écrire un programme qui demande en entrée une série de mots tant qu'il n'a pas rencontré le mot clé **Fin**. Il doit afficher par la suite en sortie que les 3 premiers mots, obtenus après avoir trié l'entrée lue par ordre alphabétique croissant. Vous devez utiliser les conteneurs STL et les algorithmes appropriés et cela sans oublier d'inclure les fichiers d'entête appropriés.

Bonnes vacances !