

Pattern de développement MVC

MVC

- Modèle d'architecture de code
- Sert lors de l'implémentation d'interface graphique
- Division du travail en trois parties :
 - Modèle
 - Vue
 - Contrôleurs
- Améliore la réutilisabilité du code
- [Graphique](#)

Le modèle

- Représente l'information du domaine appliqué
- Gère les données, la logique et les règles concernant les données
- Typiquement, est représenté par une ou plusieurs classes

La vue

- Gère les interactions avec l'utilisateur
- Interroge le contrôleur sur l'état du modèle
- Change si le contrôleur notifie un changement au niveau du modèle

Le contrôleur

- Sert de pont entre le modèle et la vue
- Contient les méthodes qui agissent sur le modèle

Avantages

- Développement simultané
- Découplément entre les éléments du code
- Facilité de modification

Désavantages

- Réduit la navigabilité du projet

Exemple : gestion d'épicerie

- Vues :
 - Menu principal
 - Fenêtre d'ajout de produit
 - Fenêtre de listing de produit
 - Fenêtre achat
- Contrôleurs :
 - ProductController
 - ReceiptController
- Modèles
 - Product
 - Receipt

Product

- Membres :
 - Prix
 - Poids
 - Provenance
 - SKU
 - ...

ProductController

- Membres :
 - Liste de produits
- Fonctions
 - Load
 - Save
 - GetProduct
 - DeleteProduct