

IFT3912 - Développement et maintenance de logiciels

Étape de projet #6 : Présentation du projet

Date : 22-24 avril

1. Description et règlements

Chaque équipe devra donner une courte démonstration de leur projet final. Les présentations auront lieu lors de la dernière semaine de cours (12-13 avril). Chaque équipe aura **15 minutes** pour démontrer les fonctionnalités de leur système au reste de la classe et au professeur, qui jouera le rôle du client qui prend livraison d'un système complété. Une case horaire de 20 minutes sera assignée à chaque équipe au hasard. Le calendrier des présentations sera disponible sur la page du cours.

Les règlements pour les présentations sont les suivants :

- Tous les membres de l'équipe doivent **obligatoirement** être présents et participer à la présentation de leur équipe. Chaque membre de l'équipe doit présenter sa contribution individuelle au système. Dans le cas où plusieurs équipiers auraient participé à la réalisation d'un même composant du système, ils peuvent diviser la tâche de présenter les fonctionnalités comme bon leur semble, à condition qu'ils se divisent le travail de façon équitable.
- Les présentations seront d'une durée de **15 minutes** par équipe. Les présentations qui excèdent cette durée seront interrompues avant la fin. Chaque présentation sera suivie d'une période de questions d'une durée de 5 minutes.
- Vous devez démontrer comment un utilisateur interagit avec votre système, et ce qu'il peut accomplir. Vous devez présenter toute les fonctionnalités implémentées.
- Présentez votre système en supposant que votre audience ne connaît rien au projet et ses objectifs.

De plus, il est fortement recommandé de suivre les conseils suivants :

- N'improvisez pas, votre présentation devrait suivre un cheminement établi à l'avance.
- Présentez les fonctionnalités de votre projet d'une manière cohérente et logique. Groupez les fonctionnalités qui sont reliées entre elles, par exemple. Commencez par présenter les fonctionnalités simples, et augmentez le niveau graduellement.
- Ayez un plan de secours au cas où un problème surviendrait durant la démonstration. Qu'allez-vous faire ensuite? Quelle(s) partie(s) allez-vous laisser de côté? etc. Si une fonctionnalité est particulièrement à risque de causer des problèmes, présentez-la en dernier de façon à minimiser l'impact potentiel sur le reste de la présentation. Votre présentation sera limitée à 15 minutes, même si vous éprouvez des problèmes techniques.
- Testez votre système sur la machine qui sera utilisée pour donner la présentation.

- Arrivez quelques minutes à l'avance le jour de la présentation pour tester l'utilisation du projecteur. Votre présentation devra se terminer à l'heure prévue même en présence de difficultés techniques.

2. Évaluation

La présentation sera notée sur un total 10 de points répartis comme suit :

- 4 Organisation (clarté de la présentation, cohérence, etc.)
- 4 Qualité de la démonstration et fonctionnalités (bon déroulement des opérations effectuées, exhaustivité de la démonstration, connaissance du logiciel démontré, etc.)
- 2 Qualité générale de la présentation (préparation, débit, élocution, réponses aux questions posées, etc.)