

# IFT3912 - Développement et maintenance de logiciels

## Remise de projet #3: Architecture

Date de remise : 4 mars 2013

### 1. Description

Vous devrez définir les principaux modules qui composent votre projet ainsi que les classes les plus importantes de votre système (les classes qui font partie de l'API). Cette remise est constituée de deux parties :

- un court document qui décrit les modules qui composent votre système ainsi que leurs interactions. Décrivez brièvement la fonctionnalité de chacun des modules qui composent votre système. Expliquez clairement vos choix d'architecture en indiquant les raisons qui ont influencé vos décisions. Décrivez la communication entre les différents modules en termes des **données échangées**.
- un squelette de code incluant toutes les déclarations des classes les plus importantes, mais sans la fonctionnalité. Pour chaque classe, vous devrez définir toutes ses méthodes et attributs publics. Toutes les classes, attributs et méthodes devront être commentés en utilisant le style Javadoc. Le code sera compilé et la documentation Javadoc sera générée lors de la correction. Vous devrez donc vous assurer que ces étapes fonctionnent correctement. Ces étapes seront effectuées à l'aide de l'outil Ant (<http://ant.apache.org>). Le modèle de projet disponible sur le site web du cours doit être utilisé comme point de départ pour cette remise. Un fichier Ant avec la cible appropriée est déjà inclus. Vous pouvez modifier ce fichier pour votre remise, mais vous devez conserver les cibles prédéfinies (en particulier la cible javadoc pour cette remise).

L'approche recommandée pour cette remise est de définir d'abord l'architecture générale de votre système en équipe, puis d'assigner un ou plusieurs modules à chaque membre de l'équipe en tentant d'équilibrer la charge de travail. Chaque membre de l'équipe sera donc responsable de définir l'interface fournie par une partie du système. L'interface doit être complète, y compris les types utilisés, les noms des classes et des méthodes, ainsi que des attributs visibles (le squelette doit pouvoir être compilé). Finalement, les interactions entre modules devront être vérifiées pour s'assurer de la cohérence des opérations définies.

## 2. Remise

Vous devrez remettre une seule archive **en format zip ou tar.gz** avant minuit le 1<sup>er</sup> mars par StudiUM (<http://studium.umontreal.ca>). Cette archive devra contenir :

- la description de l'architecture **en format pdf** (d'autres formats comme Word ou OpenOffice ne sont pas permis). N'oubliez pas d'inclure les noms de tous les membres de l'équipe qui ont participé au projet, ainsi que le numéro de l'équipe, sur la page couverture du rapport.
- le squelette de code commenté, organisé comme dans le modèle de projet (incluant les bibliothèques nécessaires à la compilation dans le sous-répertoire lib)
- le fichier `build.xml`

Ne remettez pas le code compilé (sous-répertoire `bin`). Une seule remise est nécessaire par équipe.

## 3. Évaluation

25% Description de l'architecture

- 5% Description des modules
- 10% Justification des choix
- 10% Description des données échangées

75% Squelette de code :

- 55% Qualité des commentaires (complétude, niveau de détails, etc.)
- 15% Qualité de l'architecture
- 5% Organisation du code (identifiants, formatage, etc.)