

Programmation dynamique

- **Idée:** Pour résoudre un problème, on commence par résoudre les plus petits sous-problèmes et on conserve les valeurs de ces sous-problèmes dans une table de programmation dynamique. On utilise ensuite ces valeurs pour calculer la valeur de sous-problèmes de plus en plus grands, jusqu'à obtenir la solution de notre problème global.

- C'est une approche du bas vers le haut

Retour monnaie

Problème: On a un montant M et des pièces de valeurs v_1, v_2, \dots, v_n .
On veut trouver des entiers x_i tels que

$$\sum_{i=1}^n x_i v_i = M \quad \text{en minimisant} \quad \sum_{i=1}^n x_i$$

Solution: On va construire une table de programmation dynamique
 $C[1..n, 0..M]$.

où $C[i, j]$ = nombre minimum de pièces pour produire
exactement le montant j en utilisant seulement des
pièces de valeurs v_1, v_2, \dots, v_i

La solution optimale sera en $C[n, M]$.

Retour monnaie

On a donc les équations suivantes:

$$C[i, 0] = 0, \quad \forall i$$

$$C[i, j] = \min(C[i - 1, j], 1 + C[i, j - v_i])$$

Exemple: Supposons qu'on ait un montant de 8 et des pièces de valeurs $v_1 = 1$, $v_2 = 4$ et $v_3 = 6$:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$v_1 = 1$	0	← 1	← 2	← 3	← 4	← 5	← 6	← 7	← 8
$v_2 = 4$	0	↑ 1	↑ 2	↑ 3	1	2	3	4	2
$v_3 = 6$	0	1	2	3	1	2	1	2	2

Diagram illustrating the dynamic programming table for the coin change problem with coins of values $v_1 = 1$, $v_2 = 4$, and $v_3 = 6$. The table shows the minimum number of coins needed to make amounts from 0 to 8. Red arrows indicate the optimal path for amount 8: from $C[3, 8] = 3$ (using v_1), to $C[2, 8] = 2$ (using v_2), to $C[1, 8] = 1$ (using v_3), and finally to $C[0, 8] = 0$.

Programmation dynamique

- **Question:** Comment savoir si un problème d'optimisation peut être résolu par programmation dynamique?

Réponse:

- **Principe d'optimalité:** La solution optimale à un problème est composée de solutions optimales à des sous-problèmes

Problème du sac à dos

Problème: On dispose de n objets de poids positifs w_1, w_2, \dots, w_n et de valeurs positives v_1, v_2, \dots, v_n . Notre sac à dos a une capacité maximale en poids de W

But: Maximiser $\sum_{i=1}^n x_i v_i$ tel que $\sum_{i=1}^n x_i w_i \leq W$ et $x_i \in \{0, 1\}$

On va construire une table de programmation dynamique
 $V[1..n, 0..W]$

où $V[i, j]$ = valeur maximale des objets que l'on peut transporter si le poids maximal permis est j et que les objets que l'on peut inclure sont ceux numérotés de 1 à i

La solution optimale sera en $V[n, W]$.

Problème du sac à dos

On a donc les équations suivantes:

$$V[i, 0] = 0, \quad \forall i$$

$$V[i, j] = \max(V[i - 1, j], V[i - 1, j - w_i] + v_i)$$

Exemple: Supposons qu'on ait 5 objets de poids 1,2,5,6 et 7 et de valeurs 1, 6, 18, 22, 28 et que la capacité de notre sac est de 11.

v_i	w_i		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
6	2	2	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
18	5	3	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
22	6	4	0	1	6	7	7	18	22	23	28	29	29	40
28	7	5	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34	35	40

Plus court chemin

Problème: Soit G un graphe orienté, N l'ensemble de ces sommets et A l'ensemble de ces arêtes. Chaque arête à un poids positifs représentant la distance entre les 2 sommets. On veut calculer la longueur des plus courts chemins entre toutes les paires de sommets de G .

Solution: On va construire n matrices D_k pour $1 \leq k \leq n$.

où $D_k[i, j]$ = la longueur du plus court chemin entre i et j et dont les sommets intermédiaires sont dans l'ensemble $\{1, \dots, k\}$

La longueur du plus court chemin entre chaque paire (i, j) de sommets est alors $D_n[i, j]$