

Javascript jQuery

Guy Lapalme

Javascript

- syntaxe à la Java
- pas de typage strict
- pas de déclaration de type
- modèle à objet particulier (Prototype)
 - objet: liste de couples (attribut:valeur)

Frameworks Javascript

- Ensemble de fonctions JS pour la programmation client
 - manipulation DOM
 - extensions diverses aux tableaux, chaînes
 - gestion uniforme des événements
 - widgets pour interface usager
- Permet de s'affranchir des particularités des browsers (y compris diverses versions)
- Utilise à fond les aspects fonctionnels de JS
 - jQuery
 - Prototype+Scriptaculo.us
 - Dojo...

jQuery

<http://jquery.com>

fortement inspiré de : <http://web.stanford.edu/class/cs98si/slides/jquery.html>

- Orienté requête pour chercher et manipuler le DOM
- Sélecteurs CSS pour identifier des éléments du DOM
- Exécution de fonctions sur tous les éléments identifiés

- `$(document).ready(code de lancement)`

- Doit charger le code dans l'entête

```
<script src="//code.jquery.com/jquery-latest.min.js"></script>
```

\$

- désigne **jQuery** : seule variable globale exportée
- aussi une fonction surchargée selon son paramètre
 - sélecteur CSS : collection d'éléments DOM
 - chaîne HTML : crée un nouvel élément DOM
 - élément DOM : retourne cet élément comme une collection jQuery
 - vide : collection jQuery vide
 - collection jQuery : retourne cette collection

Sélection

$\$(\textit{sélecteur CSS}[, \textit{contexte}])$

*	tous les éléments
.class	tous les éléments de cette classe
élément	tous les éléments de ce nom
#id	l'élément avec cet id
sel₁, sel₂, ...	combine tous les résultats des sélecteurs
parent enfant	tous les enfants d'un parent

Si *contexte* est présent, la sélection est limitée aux enfants de cet élément

Collection jQuery

- résultat d'un appel à `$ (...)`
- semblable un `array`
 - attribut `length`
 - accès par `[n]`
 - retourne un élément DOM
 - pas un objet jQuery
- donne accès à une foule de fonctions
 - `.css()`, `.text()`, `.html()`, `.each()`, ...
 - `.add()`, `.filter()`, `.not()` // comme des ensembles
- retourne la collection modifiée
- *convention*: débiter nom de variable par `$`

objet jQuery vs élément DOM

```
var $toto = $("#toto")
```

```
var toto = document.getElementById("toto")
```

```
var $bleus = $(".bleu")
```

```
var bleu = document.getElementsByClassName("bleu")
```

```
var $toto = $(toto)
```

```
var toto = $toto.get(0) // ou $toto[0]
```

Manipulation éléments DOM

- `.attr(nom attribut [, valeur])`
 - obtenir la valeur ou changer la valeur d'un attribut
- `.css(nom propriété, valeur)`
 - obtenir la valeur ou changer la valeur d'une propriété de style CSS
- `.addClass/.removeClass/.toggleClass(noms de classes)`
 - ajouter/enlever ou basculer la présence des noms de classes séparés par des blancs dans une chaîne
- `.hide()/ .show()`
 - cacher ou afficher des éléments
- `.html(...)` / `.text(...)`
 - changer le contenu HTML ou texte d'un élément

Manipulation d'éléments DOM

- `.append(élément)`, `.prepend(élément)`
 - ajouter l'élément comme dernier/premier enfant
- `.after(élément)`, `.before(élément)`
 - ajouter l'élément après / avant comme frère
- `.remove()`
 - enlever un élément pour le remettre ailleurs

Comme pour le DOM, un élément existant ajouté est enlevé de son endroit précédent

Traitement des événements

- `.on("...", f(ev))` ajoute un listener
- `.off("...", f(ev))` enlève un listener
- `.click(f(ev))` ajoute un click listener
- `.keypress(f(ev))` ajoute un key listener
- `.fadeIn(...)` / `.fadeOut(...)`
apparition graduelle
- `.slideDown(...)` / `.slideUp(...)`
apparition par déplacement