

# Ruby on Rails



Une (courte) introduction

# (Ruby on) Rails ?

- Un *framework* pour les applications Web
- Écrit avec et grâce à Ruby
- Inventé par **David Heinemeier Hansson**
- Souple, intégré, dynamique, élégant, productif... agile

# Ruby (on Rails) ?

Un langage de script objet, très dynamique, très souple, avec une syntaxe élégante, qui reprend les bonnes idées de Smalltalk, Lisp, ou Perl

Quelques petites indications sur la syntaxe de Ruby, suffisantes pour ce qui va suivre

Le rajout d'une fonctionnalité tracer (définie autre part) dans cette classe. :tout indique un symbole (à voir un peu comme une chaîne constante)

On crée un objet de classe Bonjour. @ désigne une variable d'instance (nul besoin de les déclarer avant)

Envoie le message saluer à l'objet @message (avec le paramètre a). Envoyer un message sur un objet ou sur une classe utilise la même syntaxe.

Ruby étant un langage très dynamique, on a souvent tendance à parler d'envoi de message plutôt que d'appel de méthode.

```
class Essai < AutreClasse
  tracer :tout

  def exemple
    @message = Bonjour.new
    amis = Copains.liste

    for a in amis
      @message.saluer(a)
    end
  end
end
```

Définition d'une nouvelle classe Essai héritant de la classe AutreClasse

Définition d'une nouvelle méthode exemple

Quand un appel de méthode n'a pas de paramètre, on omet d'habitude le ()

amis et a sont des variables locales (nul besoin de les déclarer avant usage)

# Cette introduction ?

- Un coup d'œil général
- Les 3 piliers de Rails
  - Le **Modèle** : ActiveRecord
  - La **Vue** : ActionView
  - Le **Contrôleur** : ActionController
- Développer avec Rails

# Pourquoi Rails ?

Prendre le meilleur des deux grandes façons de faire des applications Web

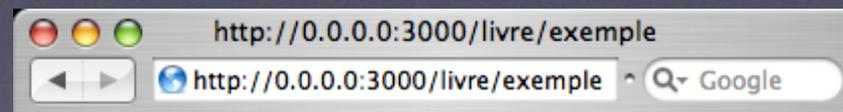


*Pour caricaturer:  
le monde PHP*

*Pour caricaturer:  
le monde J2EE*

# Un petit exemple (fonctionnel) pour commencer

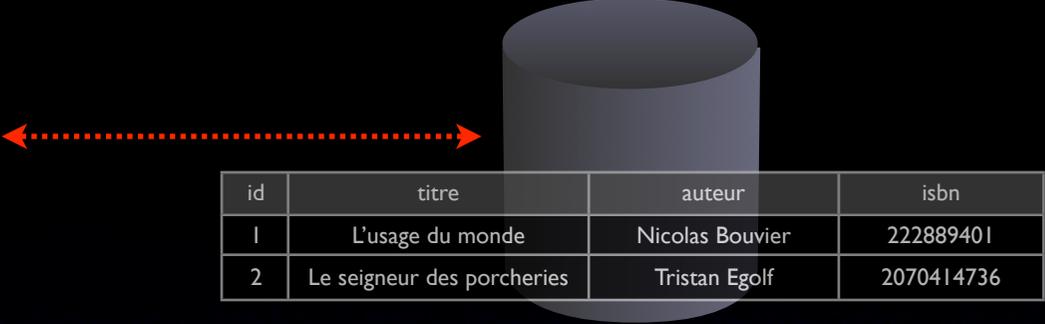
*Afficher tous les livres d'une bibliothèque stockés dans une base de données quand l'utilisateur navigue sur...*



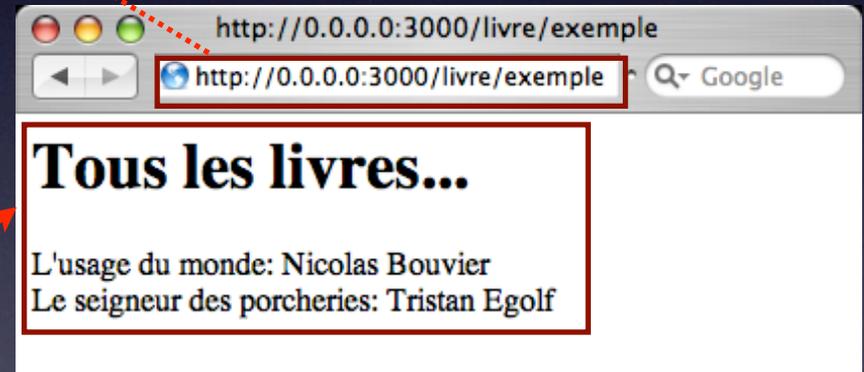
```
class Livre < ActiveRecord::Base
end
```

```
class LivreController
  < ApplicationController
  def exemple
    @etagere = Livre.find(:all)
  end
end
```

```
<html><body>
  <h1>Tous les livres...</h1>
  <% for l in @etagere %>
    <%= l.titre %>: <%= l.auteur %><br>
  <% end %>
</body></html>
```



id	titre	auteur	isbn
1	L'usage du monde	Nicolas Bouvier	222889401
2	Le seigneur des porcheries	Tristan Egolf	2070414736



**3 fichiers, 12 lignes de code, réalisé sans trucage**  
(4 lignes de plus si l'on compte le fichier configurant l'accès à la base de données)

## Modèle(s)

(des fichiers contenant des classes Ruby)

Représente les données de l'application,  
masque le dialogue avec la base



## Contrôleur(s)

(des fichiers contenant des classes Ruby)

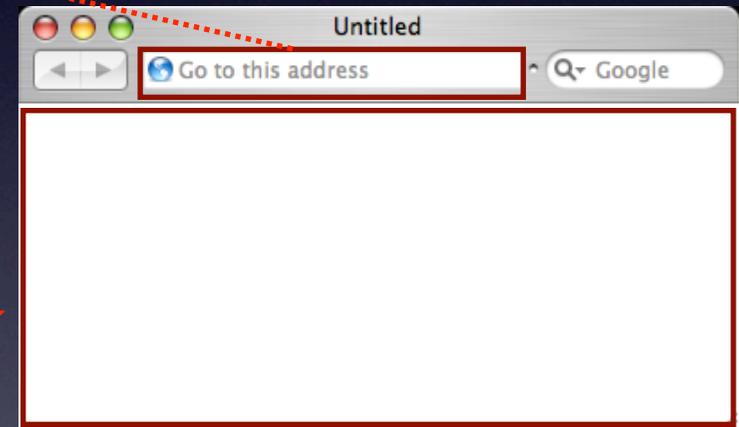
Gère la logique de la navigation, choisit  
quelles informations transmettre à la vue



## Vue(s)

(des fichiers 'rhtml' : des pages HTML avec du code Ruby)

Permet d'élaborer des modèles de pages  
web et d'y inclure les données reçues



## MVC : un modèle classique...

... pour les applications clientes, mais assez rarement mis en œuvre d'une manière aussi élégante dans les systèmes de développement Web

**Modèle(s)**

*“ActiveRecord”*

+

**Contrôleur(s)**

*“ActionController”*

+

**Vue(s)**

*“ActionView”*

+

**Outils supplémentaires**

*WebServices, Mail, Intégration AJAX...*

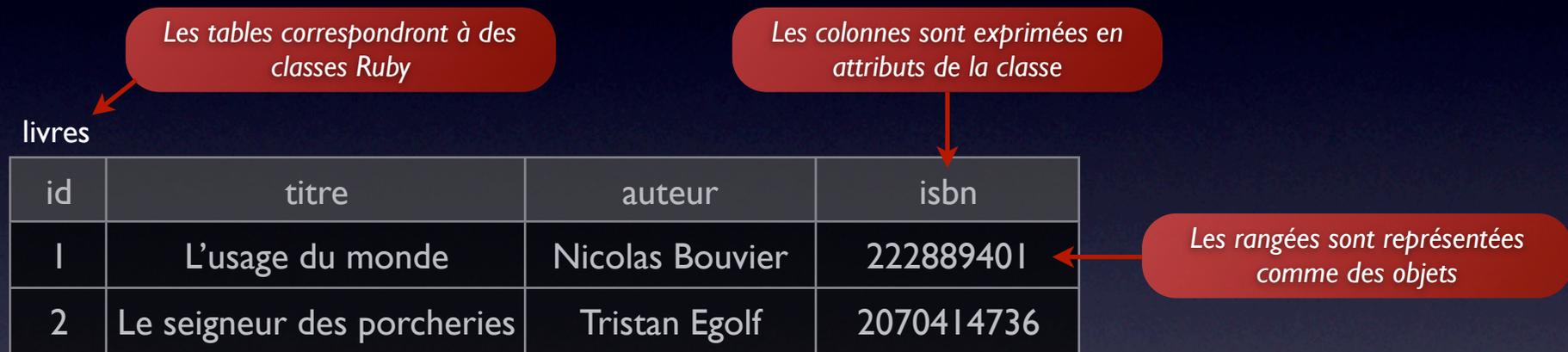
=

**Ruby on  
Rails**

# Définir le **Modèle**

*“ActiveRecord”*

# “ActiveRecord”

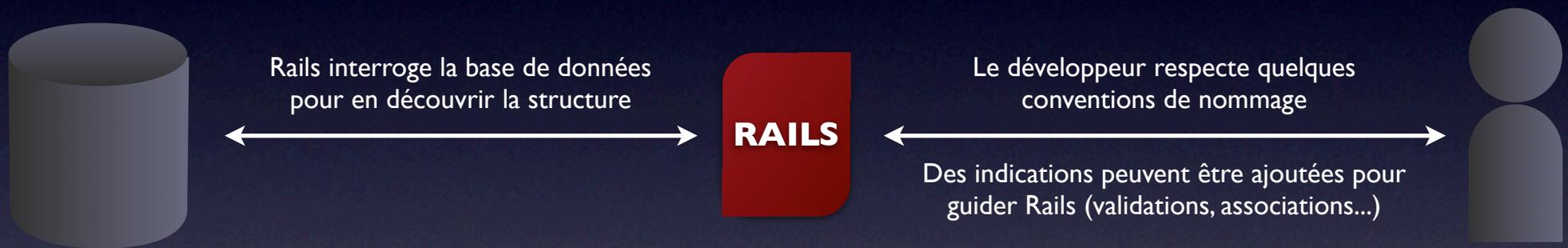


ActiveRecord est un “ORM” (*Object/Relational Mapper*) : il assure le lien entre le monde objet de Ruby et le monde relationnel de la base de données

Cela couvre à la fois la **structure** (comment représenter une table en une classe ?) et le **comportement** : les problèmes “non triviaux” de la gestion des caches, la validation des données, l’optimisation des requêtes, la portabilité entre plusieurs moteurs de base de données...

# Où est l'information ?

Objectif : ne jamais avoir besoin de dupliquer la même information à deux endroits différents (dans la structure de la base et dans le code)



## Rails essaie de naviguer entre deux écueils classiques

Les moteurs Web où la structure des données n'est jamais explicite et se retrouve disséminée dans tout le code de l'application

Les moteurs Web où la structure des données de la base doit être réexplicitée dans des fichiers de configuration du moteur

# Exemple

id	titre	auteur	isbn
...	...	...	...

livres

SQL

```
CREATE TABLE livres (
  id int(11) NOT NULL auto_increment,
  titre varchar(255),
  auteur varchar(255),
  isbn varchar(13),
  PRIMARY KEY (id));
```

Rails

```
class Livre < ActiveRecord::Base
end
```

La classe de base de tous les modèles ActiveRecord

## Nul besoin de se répéter

Rails interrogera la base pour obtenir la structure de la table et enrichir la classe.

## Tirer parti de conventions

Une colonne “id” sera supposée être l’index principal.

Une classe “Livre” correspondra à la table “Livres” (au pluriel).

Les colonnes “titre”, “auteur”, “isbn” deviendront des attributs de la classe.

# Sous le capot

Ruby

```
class Livre < ActiveRecord::Base
end
```

```
a = Livre.new
a.titre = "L'usage du monde"
a.auteur = "Nicolas Bouvier"
a.isbn = "222889401X"
a.save
```

SQL généré

```
INSERT INTO livres ("isbn", "auteur",
"titre") VALUES('222889401X', 'Nicolas
Bouvier', 'L''usage du monde')
```

```
b.find(1)
puts b.auteur
b.destroy
```

Affichera "Nicolas Bouvier"

```
SELECT * FROM livres WHERE (livres.id
= '1') LIMIT 1
```

```
DELETE FROM livres WHERE id = 1
```

## Rien de magique

Les méthodes *save* ou *find* ne font que masquer le dialogue avec la base de données.

On peut aussi utiliser des méthodes *find\_by\_auteur* ou *find\_by\_titre*. Rails reconnaîtra les formes en *find\_by\_xxx* et les traduira en requêtes sur le champ correspondant : le dynamisme de Ruby en action.

# Associations

```
class Usager < ActiveRecord::Base
  has_many :emprunts
end
```

```
class Livre < ActiveRecord::Base
  has_many :emprunts
end
```

```
class Emprunt < ActiveRecord::Base
  belongs_to :usager
  belongs_to :livre
end
```

usagers

id	nom	adresse
...	...	...

livres

id	titre	auteur	isbn
...	...	...	...

emprunts

id	usager id	livre id	sortie	retour
...	...	...	...	

## Indicateurs et conventions

Ces marqueurs permettent de clarifier un modèle complexe, de donner à Rails de quoi construire et optimiser les requêtes SQL sous-jacentes, en supposant quelques conventions d'écriture (ici *usager\_id* et *livre\_id* pour représenter les associations dans la table).

# Sous le capot (bis)

Rails

SQL généré

```
u = Usager.find_by_nom("Olivier Gutknecht")
```

```
SELECT * FROM usagers WHERE (usagers."nom" = 'Olivier Gutknecht' )
```

```
u.emprunts[0].sortie
```

```
SELECT * FROM emprunts WHERE (emprunts.usager_id = 1)
```

```
u.emprunts[0].retour
```

```
(rien)
```

```
u = Usager.find_by_nom("Enoch Root",
```

```
      :include => :emprunts)
```

```
SELECT usagers.id, usagers.nom, usagers.adresse,
emprunts.id, emprunts.sortie, emprunts.retour,
emprunts.livre_id, emprunts.usager_id FROM usagers
LEFT OUTER JOIN emprunts ON emprunts.usager_id =
usagers.id WHERE (usagers.nom = 'Enoch Root')
```

```
u.emprunts[0].sortie
```

```
(rien)
```

À Rails la tâche d'optimiser les requêtes, cacher les résultats

Au développeur la responsabilité de donner suffisamment d'indications sur l'usage voulu (par exemple ici le `:include`) pour guider Rails

# Oui, mais si...

lib2\_book

bookID	titre	auteur	isbn
...	...	...	...

*... ma base existait déjà ?*

*... et toutes mes tables ont un préfixe ?*

*... et mes index ont un nom spécifique ?*

*... je dois faire une requête bien particulière ?*

```
class Livre < ActiveRecord::Base
  set_primary_key "bookID"
end
```

```
ActiveRecord::Base.table_name_prefix = "lib2_"
ActiveRecord::Base.pluralize_table_names = false
```

```
Livre.find_by_sql("SELECT * FROM livres WHERE auteur = 'Nicolas Bouvier'")
```

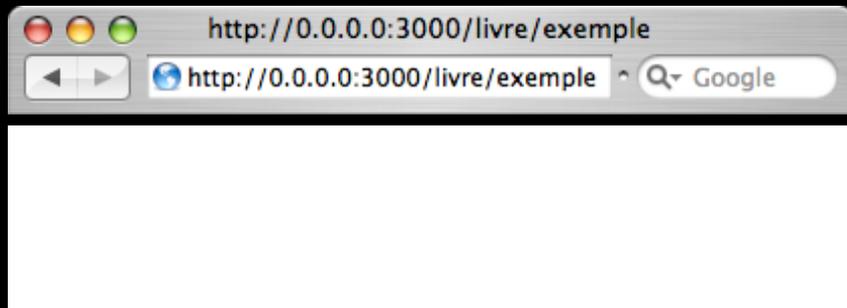
## Convention n'est pas interdiction !

Il reste possible de préciser des comportements différents table par table, globalement, de revenir à des requêtes construites à la main, sans perdre les autres avantages de Rails.

Les conventions sont là pour faciliter le cas général, et non rendre impossible le cas particulier.

# Mettre en place les **Contrôleurs**

*“ActionController”*



Serveur Web

**Rails - Aiguillage Initial**  
L'URL est 'disséquée' pour trouver le contrôleur et sa méthode, ainsi que la vue qui en fera le rendu final

views/**livre**/**exemple**.rhtml

```
<html>
  <body>
    <%= @info ... >
  </body>
</html>
```

controllers/**livre\_controller**.rb

```
class LivreController < ApplicationController
  def exemple
    @info = ...
  end
end
```

### Encore des conventions !

Cette façon d'aiguiller une requête permet de simplifier le travail du concepteur de l'application : il y a juste à respecter des règles simples de nommage de fichiers et de méthodes.

Là encore, il est possible de passer outre ces conventions, moyennant un peu de code supplémentaire.

http://exemple.com/**usager**/liste

http://exemple.com/**usager**/fiche/4212



```
class UsagerController < ApplicationController
  def liste
    @usagers = Usager.find_all
  end

  def fiche
    @usager = Usager.find(@params["id"])
  end
end
```

app/controllers/**usager\_controller**.rb

## Paramètres

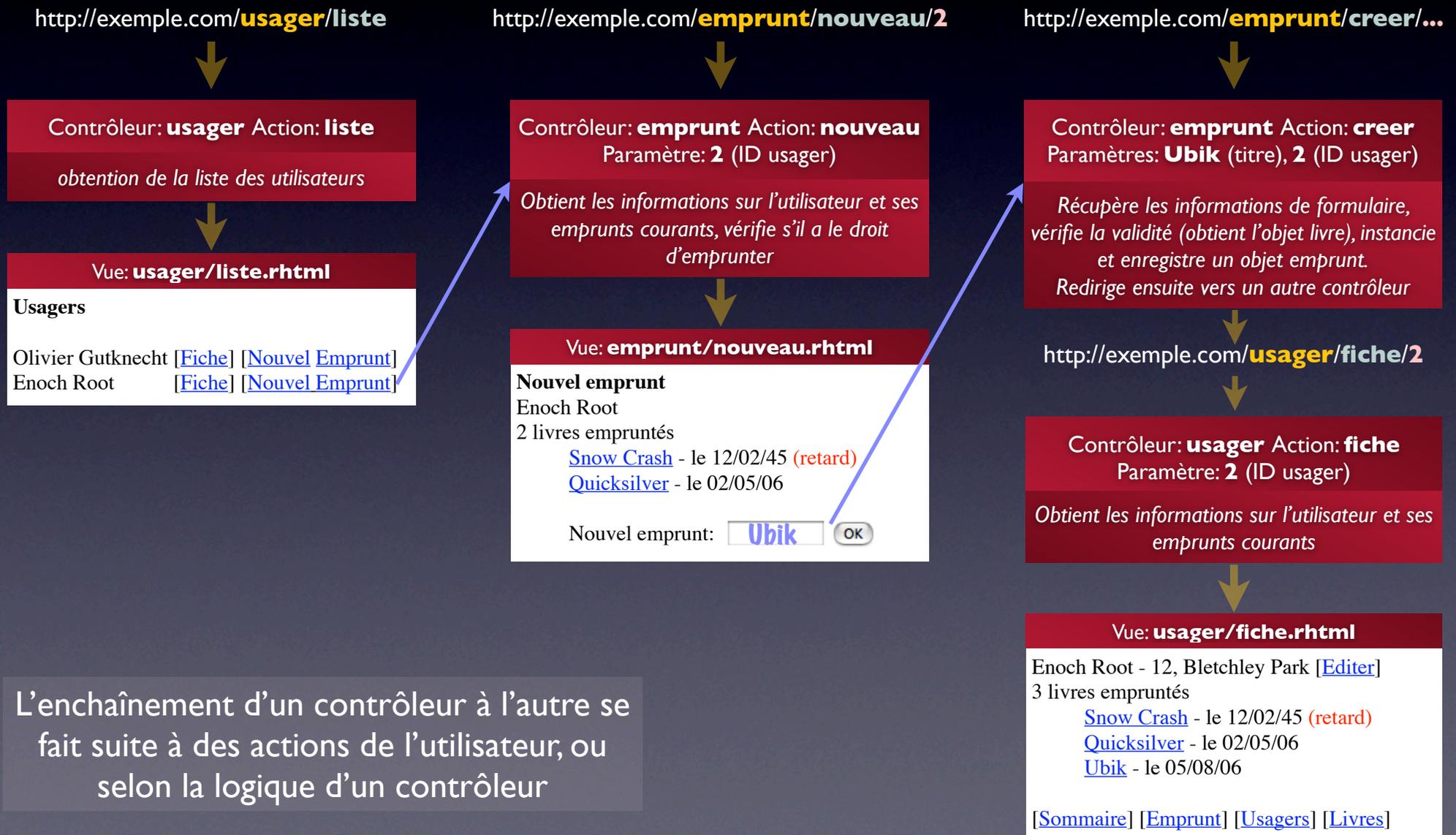
Une fois extraits le contrôleur et l'action, le reste de l'URL - si présent - sera vu comme des paramètres supplémentaires stockés dans un dictionnaire et prêt à être utilisés par le contrôleur

On peut ainsi exploiter de la même manière des requêtes complexes *POST* ou *GET* (de la forme *?a=b*)

# Que trouver dans un contrôleur ?

- La logique de l'application...
  - ... préparer des données pour une page, et le faire différemment pour un utilisateur identifié ou anonyme
  - ... recevoir les résultats d'un formulaire HTML pour enregistrer des données, et immédiatement rediriger vers une autre page
  - ... vérifier qu'un utilisateur est identifié et si non, le rediriger vers la page idoine

# Une navigation



L'enchaînement d'un contrôleur à l'autre se fait suite à des actions de l'utilisateur, ou selon la logique d'un contrôleur

# Quelques autres outils

Rails

```
class UsagerController < ApplicationController
  before_filter :autoriser, :only => :nouveau
  after_filter :compression
  cache_action :liste

  def nouveau
    if request.get?
      @usager = Usager.new
    else
      @usager = Usager.new(params[:usager])
      @usager.save
      cookies[:nom] = @usager.nom
      redirect_to :action => "liste"
    end
  end

  def liste
    ...
  end
end
```

On peut se servir des “filtres” réutilisables pour tout ou partie d’un contrôleur, appliqués avant ou après le traitement de la requête

Une politique de cache peut être définie comme ici sur une action précise, mais aussi au niveau d’une page complète ou d’un fragment

Rails transmet la requête complète au contrôleur, on peut donc regrouper dans la même action deux traitements différents, selon que l’on examine un GET ou un POST: typiquement pour générer un formulaire, ou en traiter le résultat

Les cookies sont gérés par Rails et transmis prêt à l’usage au contrôleur. La session de travail de l’utilisateur est gardée et manipulable exactement de la même manière

Même ces aspects très transversaux s’expriment encore dans ce même principe de contrôleur/action

# Créer des **Vues**

*“ActionView”*

# “ActionView”

- Utilise le principe de “gabarits” de pages HTML avec un peu de code inclus (*fichiers .rhtml*)
- Les données du contrôleur sont automatiquement transmises à la vue
- Les liens entre les pages, les formulaires s’expriment là encore en tant que contrôleurs et actions

# Inclure du code

```
<html><body>
  <h1>Usager: <%= @usager.nom %> </h1>

  <h1>Livres empruntés</h1>
  <% for l in @usager.emprunts %>
    <%= l.titre %>: <%= l.auteur %> <br>
  <% end %>

</body></html>
```

`<% ... %>`

Le code Ruby à l'intérieur de ce tag sera exécuté, mais le résultat ne sera pas placé dans la page HTML

Parfait pour les tests, les boucles, et tous les petits traitements

`<%= ... %>`

Le code Ruby à l'intérieur de ce tag sera exécuté, et le résultat sera inclus dans la page HTML

Parfait pour afficher les informations transmises par le contrôleur

# Afficher l'information

```
<html><body>
  <h1>Usager: <%= @usager.nom %> </h1>

  <h1>Livres empruntés</h1>
  <% for l in @usager.emprunts %>
    <%= l.titre %>: <%= l.auteur %> <br>
  <% end %>

</body></html>
```

Les variables commençant par **@** sont celles définies dans le contrôleur, et Rails va automatiquement les rendre accessibles à la vue.

On parcourt simplement ici les emprunts d'un usager, mais ce qui est manipulé ici est bel et bien un *modèle* ActiveRecord qui rend transparent l'accès à la base de données, comme vu précédemment

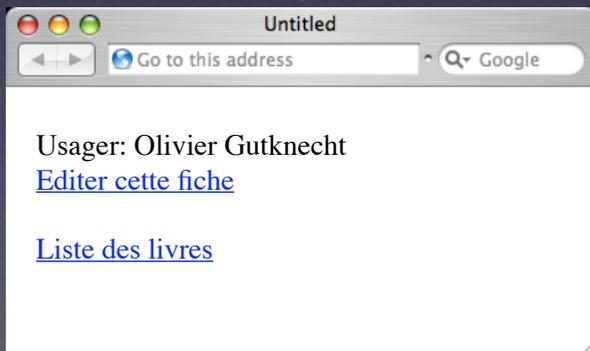
# Générer un lien

Vue RHTML

```
Usager: <%= @usager.nom %> <br>
<%= link_to("Editer cette fiche", :action => "editer", :id => @usager) %><p>
<%= link_to("Liste des livres", :controller => "livre", :action => "liste")%>
```

HTML généré

```
Usager: Olivier Gutknecht <br>
<a href="/usager/editer/1">Editer cette fiche</a> <p>
<a href="/livre/liste">Liste des livres</a>
```



## Les outils de génération de liens

Même dans une vue, Rails permet de continuer à travailler dans ce même univers de contrôleur / action / paramètres.

On peut ainsi exprimer les liens à un niveau plus abstrait et s'affranchir de la gestion des URL. Cela permet également de simplifier l'écriture (par exemple, le contrôleur courant peut être omis).

# Le périple d'un formulaire

http://exemple.com/**livre**/editer/42

```
@params = {:id => 42}
```

```
def editer
  @livre = Livre.find(params[:id])
end
```

controllers/livre\_controller.rb

```
<%= form_tag :action => 'sauver', :id => @livre %>
<%= text_field 'livre', 'titre' %>
<%= text_field 'livre', 'auteur' %>
<%= submit_tag "Sauver"%>
<%= end_form_tag %>
```

views/livre/editer.rhtml

```
<form action="/livre/sauver/42" method="post">
  <input name="livre[titre]" value="1984">
  <input name="livre[auteur]" value="George Orwell">
  <input type="submit" value="Sauver">
</form>
```

Code HTML générée

1984	(titre)
George Orwell	(auteur)
Sauver	

```
@params = {:id => 42,
  :livre => {:titre => "1984",
  :auteur => "George Orwell"}}
```

```
def sauver
  l = Livre.find(params[:id])
  l.update_attributes(params[:livre])
  l.save
end
```

controllers/livre\_controller.rb

## Une belle coopération entre modèle, contrôleur et vue

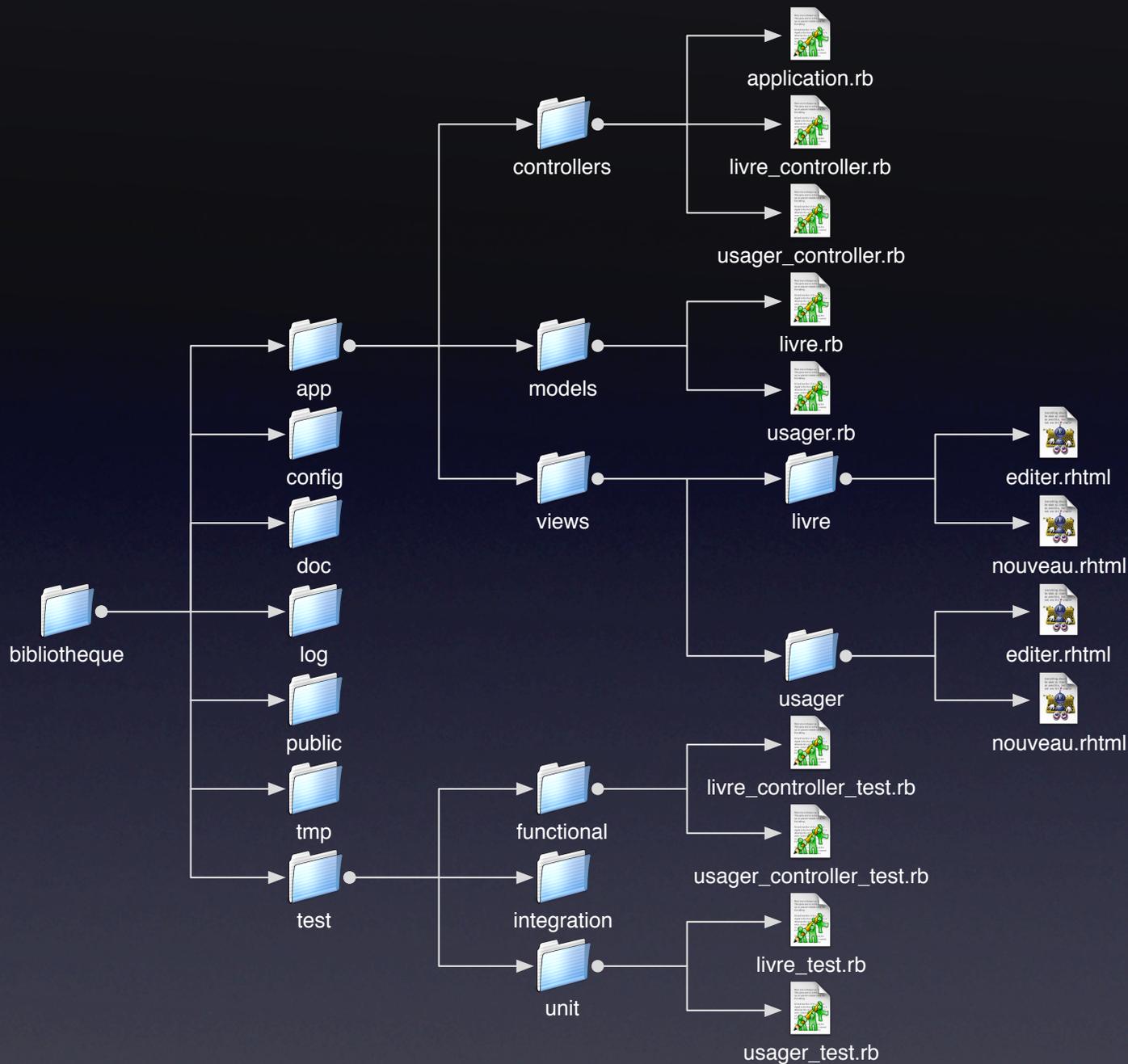
*text\_field, form\_tag...* : ces méthodes spécialisées (*helpers*) permettent de construire facilement des formulaires pré-remplis selon les données du modèle et d'en transmettre les modifications au contrôleur sous une forme immédiatement exploitable.

# **Développer** avec Ruby on Rails

# L'importance des à-côtés

- Structurer le plus possible l'application
  - Même via l'organisation du projet sur le disque
- Encourager les bonnes pratiques
  - Migration de schémas, tests unitaires, nommage et placement des fichiers
- Faciliter un développement rapide et itératif
  - Mode de développement "live", échafaudages

Les outils de Rails (générateurs de code, serveur de test) sont conçus dans cet esprit.



## Structure d'un projet

La séparation de l'application entre *modèles*, *vues*, *contrôleurs*, tests, plugins, configurations, logs, etc. est immédiatement visible.

# Guider le développeur

Rails fournit de nombreux scripts permettant la génération de squelettes de code. Tous ces outils se basent sur les conventions de nommage et d'organisation de fichiers de Rails.

**Script de génération de projet**  
(structure de répertoires, fichiers de configuration initiaux...)

**Script de génération de modèle**  
(squelette de code applicatif, squelette de code de test, configuration du test...)

**Script de génération de contrôleur**  
(Squelette de code applicatif, squelette du code de test, répertoire des vues...)

## \$ rails bibliotheque

```
create
create app/controllers
create app/helpers
create app/models
create app/views/layouts
create config/environments
```

[...]

```
create doc
create log
create public/images
create public/javascripts
create public/stylesheets
create script/performance
create script/process
create test/functional
create test/integration
create test/unit
```

[...]

```
create tmp/sessions
create tmp/cache
create Rakefile
create README
```

## \$ script/generate model usager

```
exists app/models/
exists test/unit/
exists test/fixtures/
create app/models/usager.rb
create test/unit/usager_test.rb
create test/fixtures/usagers.yml
exists db/migrate
create db/migrate/002_create_usagers.rb
```

## \$ script/generate controler usager

```
exists app/controllers/
exists app/helpers/
create app/views/usager
exists test/functional/
create app/controllers/usager_controller.rb
create test/functional/usager_controller_test.rb
create app/helpers/usager_helper.rb
```

Rails fournit par défaut un certain nombre de générateurs de code (modèle, contrôleur, webservice, mailer...) mais permet aussi d'intégrer facilement un grand nombre de plugins: authentification, statistiques, graphes, outils AJAX...

# Les “échafaudages”

Au début du développement d’une application Web, il est fréquent d’avoir besoin de créer/afficher/modifier/détruire des éléments du modèle (*CRUD: Create/Read/Update/Delete*)



Le générateur d’échafaudages (*scaffolding*) de Rails produit automatiquement un contrôleur et des vues - simplistes - mais immédiatement fonctionnelles pour un modèle donné.

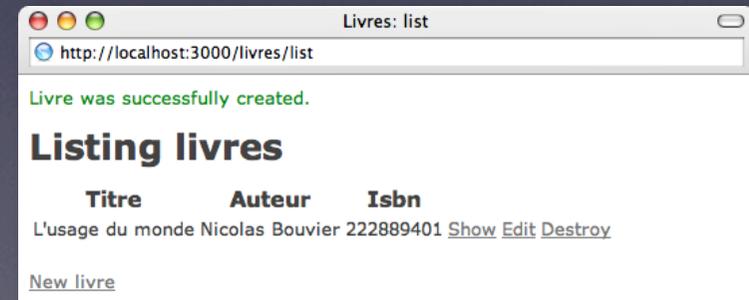
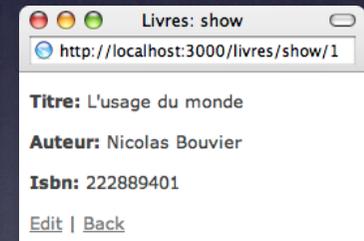
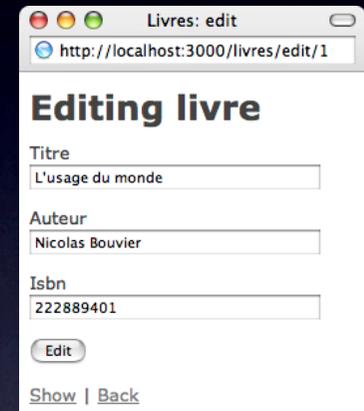
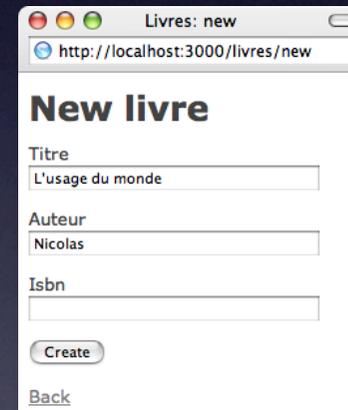
```
$ script/generate scaffold Livre
```

```
exists app/controllers/
exists app/helpers/
create app/views/livres
exists test/functional/
exists app/models/
exists test/unit/
exists test/fixtures/
create app/models/livre.rb
create test/unit/livre_test.rb
create test/fixtures/livres.yml
create app/views/livres/_form.rhtml
create app/views/livres/list.rhtml
create app/views/livres/show.rhtml
create app/views/livres/new.rhtml
create app/views/livres/edit.rhtml
create app/controllers/livres_controller.rb
create test/functional/livres_controller_test.rb
create app/helpers/livres_helper.rb
create app/views/layouts/livres.rhtml
create public/stylesheets/scaffold.css
```

## Itérer, toujours

Rails incite à avoir des étapes de développement rapprochées, où l’application reste le plus possible fonctionnelle

L’échafaudage (*i.e. les différentes actions du contrôleurs et les vues*) sera retiré au fur et à mesure, au profit du code définitif.



# En développement

Générer un squelette de code



Éditer/compléter les  
contrôleurs, modèles ou vues



Tester  
l'application



## Corriger une erreur

En développement, Rails fonctionne avec son propre mini-serveur Web: WEBrick.

Dans ce mode, changer quelque chose dans l'application ne demande que deux choses pour être pris en compte :  
sauver le fichier, recharger la page Web.

**RAILS**

En traitant les requêtes, Rails vérifiera que les fichiers sont à jour, et si besoin, rechargera dynamiquement le code, sans avoir à relancer l'application ou le serveur

# En déploiement

*De nombreuses options possibles*

Serveurs Web

Lighttpd

Apache1

Apache2

Mongrel

Serveurs  
d'application

CGI

FastCGI

SCGI

RAILS

Bases de  
données  
supportées

sqlite

MySQL

PostgreSQL

Oracle

SQL Server

DB2

FireBird

Capistrano

Aide au déploiement

## Faciliter l'expérimentation

Rails permet de travailler dans des *environnements* (test, production, développement...) isolés où les comportements de cache et les configurations de bases de données peuvent rester distincts.

## Assembler le puzzle

Il est tout à fait possible de combiner ces solutions, par exemple un serveur Apache pour délivrer le contenu statique de l'application, et un modproxy vers un lighttpd ou un mongrel pour l'aspect dynamique

# Les 2 clés de Rails

*Ne pas se répéter !*

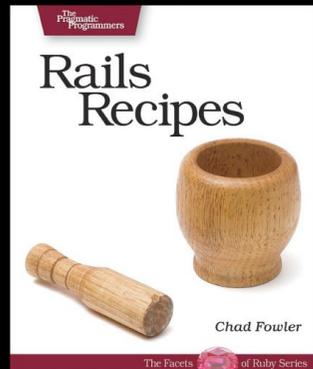
Rails fournit au développeur l'architecture et les outils nécessaires pour éviter de dupliquer inutilement du code. À lui de jouer le jeu jusqu'au bout.

*Plutôt convention que configuration !*

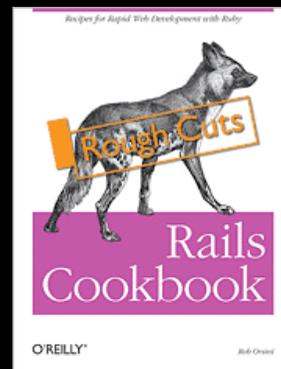
Rails part du principe que le comportement le plus courant doit être celui qui ne nécessite aucun code ou configuration, quitte à pouvoir le changer s'il ne convient pas.

# Références

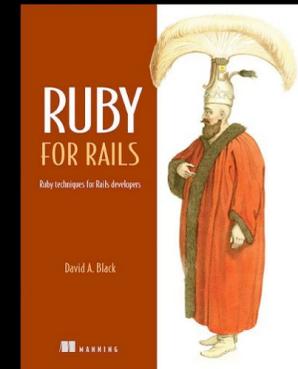
PragmaticProgrammers



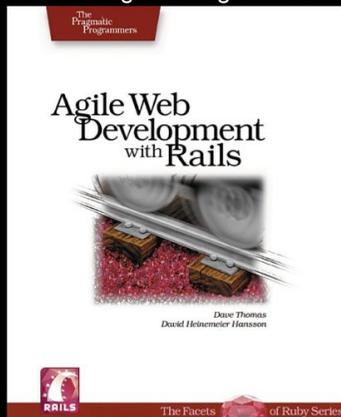
O'Reilly



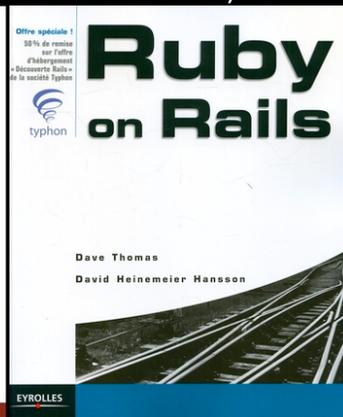
Manning Publications



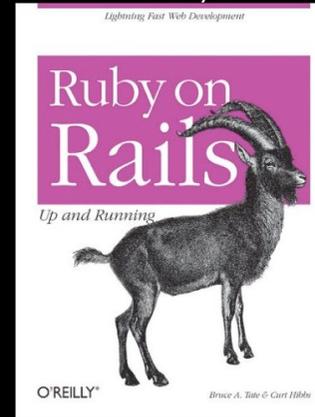
vo - PragmaticProgrammers



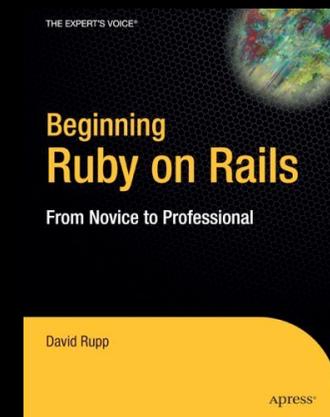
vf - Editions Eyrolles



O'Reilly



APress



<http://rubyonrails.org/books>

# Références



<http://www.rubyonrails.org/>  
 Site officiel de Rails : documentation, weblog,  
 downloads, wiki et howtos, APIs, bugtracker...

<http://www.railsfrance.org/>  
 Site Rails francophone : forums, liens,  
 traductions, tutoriaux, actualité...

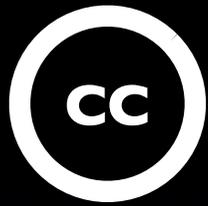


<http://www.ruby-lang.org/>  
 Site principal sur Ruby : FAQ,  
 documentation, tutoriaux, projets Ruby...

<http://www.rubyforge.org/>  
 Repository de projets Ruby Open  
 Source, base de données de projets







# Creative Commons

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>

Vous êtes libres de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public selon les conditions suivantes:



**Paternité** : Vous devez citer le nom de l'auteur original.



**Pas d'Utilisation Commerciale** : Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.



**Pas de Modification** : Vous n'avez pas le droit de modifier, de transformer ou d'adapter cette création.

À chaque réutilisation ou distribution, vous devez faire apparaître clairement aux autres les conditions contractuelles de mise à disposition de cette création.

*Si vous désirez utiliser cette présentation sous d'autres conditions, merci de me contacter:  
Olivier Gutknecht - olg @ no-distance.net*