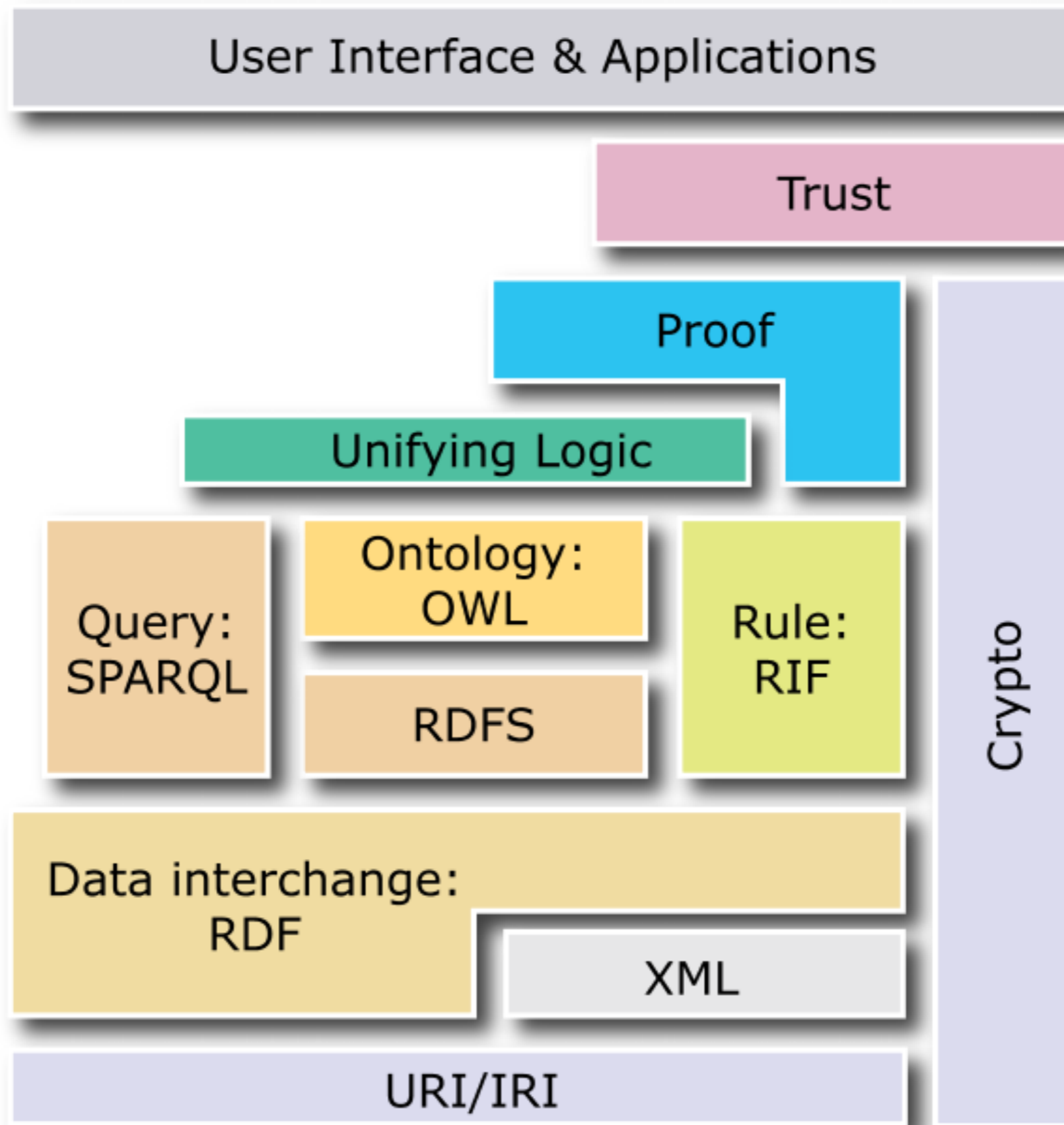


# OWL 2 - Syntaxe

inspiré du OWL 2 Primer

Guy Lapalme  
Université de Montréal  
[lapalme@iro.umontreal.ca](mailto:lapalme@iro.umontreal.ca)



# OWL : Web Ontology Language

- Représentation de connaissances riches et complexes à propos de
  - *choses*
  - groupes de *choses*
  - relations entre *choses*
- Basé sur une logique *calculatoire* permettant
  - vérifier la consistance des connaissances
  - expliciter des connaissances implicites
- Documents OWL peuvent être liés entre eux

# Principes

- Langage **déclaratif** pour exprimer des ontologies
  - **Ce n'est pas**
    - un langage de schéma
      - peut pas forcer l'apparition de certaines informations
    - un modèle de base de données
      - monde ouvert plutôt que fermé : une information manquante peut être vraie
- une BD peut toutefois servir d'infrastructure pour conserver l'ontologie*

# Modélisation des connaissances

- **Axiomes** : énoncés de base supposés vrais
- **Entités** : référents aux objets du monde
- **Expressions** : combinaisons d'entités pour former des descriptions complexes à partir de formes de base

Le résultat de la modélisation est appelé **ontologie**

# Représentation de connaissances

- Énoncés de base
  - *il pleut*
  - *tout homme est mortel*
- Conséquences des énoncés
  - un énoncé  $a$  est vrai si d'autres  $A$  le sont
  - $A$  entraîne (*entails*)  $a$
  - $A$  est *consistant* s'il y a une situation où tous ses énoncés sont vrais
  - $A$  est *inconsistant* si on ne peut trouver de situation où tous ses énoncés sont vrais
- Sémantique formelle définit les états pour lesquels un ensemble d'énoncés sont vrais

# Raisonnement à partir des axiomes

- Calcul automatique des conséquences d'un ensemble d'axiomes
- Outils sont appelés *reasoners*
- Pas toujours facile à contrôler ou à en comprendre les résultats

# Entités

NOM OWL	EXEMPLES	NOM COMMUN
<b>individu</b>	Jean, Marie, cette table	objet
<b>classe</b>	homme, femme	catégorie
<b>propriété</b>		relation
objet-objet	mariéÀ, pèreDe	
objet-valeur	âge	
annotation	auteur, date de création	



# Expression

- Combinaison de noms d'entités avec des **constructeurs** pour de nouvelles entités
  - combine *femme* et *professeur* pour obtenir la classe des *professeures*
- Langage riche pour la combinaison de classe
- Peu de combinaison de propriétés

# Structure de OWL-2

- Structure de l'ontologie  $\Leftrightarrow$  graphe RDF
- Sémantique
  - sémantique directe de la structure
  - sémantique basée sur RDF
- Syntaxes
  - RDF/XML : échange (obligatoire dans tous les outils)
  - OWL/XML : facilement traitable par outils XML
  - Fonctionnelle : fait ressortir la structure formelle
  - Manchester : ontologies plus faciles à lire/écrire
  - Turtle : triplets plus faciles à lire/écrire

# Structure de OWL-2

- Structure de l'ontologie  $\Leftrightarrow$  graphe RDF
- Sémantique
  - sémantique directe de la structure
  - sémantique basée sur RDF
- Syntaxes
  - RDF/XML : échange (obligatoire dans tous les outils)
  - OWL/XML : facilement traitable par outils XML
  - Fonctionnelle : fait ressortir la structure formelle
  - Manchester : ontologies plus faciles à lire/écrire
  - Turtle : triplets plus faciles à lire/écrire

Il existe des éditeurs graphiques d'ontologie pour créer/lire ces syntaxes

# Plan

- **Modélisation de base**
  - Classes et instances
  - Hiérarchies de classes
  - Propriétés d'objet
  - Hiérarchies de propriétés
  - Restrictions sur les propriétés
  - Égalité des individus
  - Types des valeurs de propriétés

- **Modélisation de base**
  - Classes et instances
  - Hiérarchies de classes
  - Propriétés d'objet
  - Hiérarchies de propriétés
  - Restrictions sur les propriétés
  - Égalité des individus
  - Types des valeurs de propriétés
- **Relations avancées de classes**
  - Classes complexes
  - Restrictions de propriétés
  - Restrictions de cardinalité
  - Enumérations d'individus

- **Modélisation de base**
  - Classes et instances
  - Hiérarchies de classes
  - Propriétés d'objet
  - Hiérarchies de propriétés
  - Restrictions sur les propriétés
  - Égalité des individus
  - Types des valeurs de propriétés
- **Relations avancées de classes**
  - Classes complexes
  - Restrictions de propriétés
  - Restrictions de cardinalité
  - Enumérations d'individus
- **Utilisations avancées de propriétés**
  - Caractéristiques des propriétés
  - Chaînes de propriétés
  - Clés

# Classes et instances

Notation Manchester (utilisée dans Protégé)  
Frame-based (.omn)

- Marie est une personne

Individual: Mary

Types: Person

- Marie est une femme

Individual: Mary

Types: Woman



# Autres syntaxes

## Functional-Style Syntax

```
ClassAssertion( :Woman :Mary )
```

## RDF/XML Syntax

```
<Woman rdf:about="Mary"/>
```

## Turtle Syntax

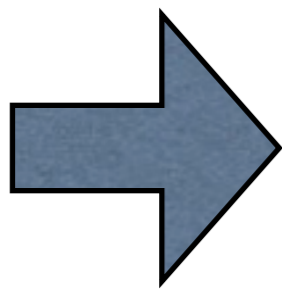
```
:Mary rdf:type :Woman .
```

## Manchester Syntax

```
Individual: Mary  
Types: Woman
```

## OWL/XML Syntax

```
<ClassAssertion>  
  <Class IRI="Woman"/>  
  <NamedIndividual IRI="Mary"/>  
</ClassAssertion>
```



# Hiérarchies de classes

- **Sous-classes**

  - Class: Woman

    - SubClassOf: Person

  - Class: Mother

    - SubClassOf: Woman

  - Class: Person

    - EquivalentTo: Human

- **Classes disjointes**

  - DisjointClasses: Woman, Man

# Autres syntaxes

## Functional-Style Syntax

```
SubClassOf( :Woman :Person )
```

## RDF/XML Syntax

```
<owl:Class rdf:about="Woman">  
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="Person"/>  
</owl:Class>
```

## Turtle Syntax

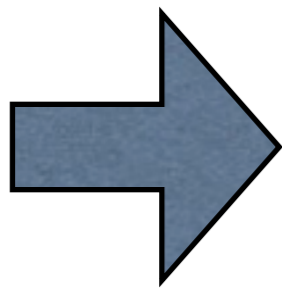
```
:Woman rdfs:subClassOf :Person .
```

## Manchester Syntax

```
Class: Woman  
SubClassOf: Person
```

## OWL/XML Syntax

```
<SubClassOf>  
  <Class IRI="Woman"/>  
  <Class IRI="Person"/>  
</SubClassOf>
```



# Propriétés d'objet (relations entre individus)

- Positive

Individual: John

Facts: hasWife Mary

- Négative

Individual: Bill

Facts: not hasWife Mary

# Propriétés d'objet (relations entre individus)

- **Positive**

Individual: John

Facts: hasWife Mary

- **Négative**

Individual: Bill

Facts: not hasWife Mary

en OWL, tout est possible à  
moins d'affirmer le contraire!

# Hiérarchies de propriétés

- semblables à celle pour les classes

ObjectProperty: hasWife

SubPropertyOf: hasSpouse

EquivalentProperties:

hasChild, otherOnt:child

# Restrictions sur les propriétés



ObjectProperty: hasWife

Domain: Man

Range: Woman

# Égalité et inégalité des individus

OWL ne suppose pas que deux individus de noms différents sont différents

- différent

Individual: John

DifferentFrom: Bill

- identique

Individual: James

SameAs: Jim



# Types de valeurs de propriétés

- positif

Individual: John

Facts: hasAge "51"^^xsd:integer

- négatif

Individual: Jack

Facts: not hasAge "53"^^xsd:integer

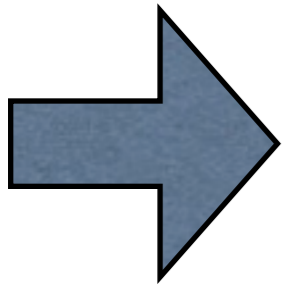
- domaine et portée des propriétés

DataProperty: hasAge

Domain: Person

Range: xsd:nonNegativeInteger

- **Modélisation de base**
  - Classes et instances
  - Hiérarchies de classes
  - Propriétés d'objet
  - Hiérarchies de propriétés
  - Restrictions sur les propriétés
  - Égalité des individus
  - Types des valeurs de propriétés
- **Relations avancées de classes**
  - Classes complexes
  - Restrictions de propriétés
  - Restrictions de cardinalité
  - Enumérations d'individus
- **Utilisations avancées de propriétés**
  - Caractéristiques des propriétés
  - Chaînes de propriétés
  - Clés



# Classes complexes

- Intersection

Class: Mother

EquivalentTo: Woman and Parent

- Union

Class: Parent

EquivalentTo: Mother or Father

- Complément

Class: ChildlessPerson

EquivalentTo: Person and not Parent

- Définition de sous-classes

Class: Grandfather

SubClassOf: Man and Parent

- Expression utilisable à la place d'un nom de classe

Individual: Jack

# Restrictions de propriétés

- Quantification existentielle

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

- Quantification universelle

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson

# Restrictions de propriétés

- **Quantification existentielle**

Les parents sont les individus qui sont liés à une personne par le lien *hasChild*

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

- **Quantification universelle**

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson

# Restrictions de propriétés

- **Quantification existentielle**

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

Les parents sont les individus qui sont liés à une personne par le lien *hasChild*

- **Quantification universelle**

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson

Une personne heureuse si tous ses enfants sont heureux

# Restrictions de propriétés

- **Quantification existentielle**

Les parents sont les individus qui sont liés à une personne par le lien *hasChild*

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

- **Quantification universelle**

Une personne heureuse si tous ses enfants sont heureux

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson

# Restrictions de propriétés

- **Quantification existentielle**

Les parents sont les individus qui sont liés à une personne par le lien *hasChild*

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

- **Quantification universelle**

Une personne heureuse si tous ses enfants sont heureux

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson

Mais alors, une personne sans enfant est heureuse...



# Restrictions de propriétés

- **Quantification existentielle**

Class: Parent

EquivalentTo: hasChild some Person

Les parents sont les individus qui sont liés à une personne par le lien *hasChild*

- **Quantification universelle**

Class: HappyPerson

EquivalentTo: hasChild only HappyPerson  
and hasChild some HappyPerson

Une personne heureuse si tous ses enfants sont heureux

Mais alors, une personne sans enfant est heureuse...

# Restrictions de cardinalité

- **Cardinalité maximum**

Individual: John

Types: hasChild max 4 Parent

- **Cardinalité minimum**

Individual: John

Types: hasChild min 2 Parent

- **Cardinalité exacte**

Individual: John

Types: hasChild exactly 3 Parent

# Restrictions de cardinalité

John fait partie de la classe des gens ayant au plus quatre enfants qui sont parents, mais il pourrait avoir d'autres enfants qui ne sont pas parents

- **Cardinalité maximum**

Individual: John

Types: hasChild max 4 Parent

- **Cardinalité minimum**

Individual: John

Types: hasChild min 2 Parent

- **Cardinalité exacte**

Individual: John

Types: hasChild exactly 3 Parent

# Restrictions de cardinalité

John fait partie de la classe des gens ayant au plus quatre enfants qui sont parents, mais il pourrait avoir d'autres enfants qui ne sont pas parents

- **Cardinalité maximum**

Individual: John

Types: hasChild max 4 Parent

- **Cardinalité minimum**

Individual: John

Types: hasChild min 2 Parent

- **Cardinalité exacte**

Individual: John

Types: hasChild exactly 3 Parent

La spécification de la classe est optionnelle

# Énumération d'individus

- `Class: MyBirthdayGuests`  
`EquivalentTo: { Bill, John, Mary }`

- **Modélisation de base**
  - Classes et instances
  - Hiérarchies de classes
  - Propriétés d'objet
  - Hiérarchies de propriété
  - Restrictions sur les propriétés
  - Égalité des individus
  - Types des valeurs de propriétés
- **Relations avancées de classes**
  - Classes complexes
  - Restrictions de propriétés
  - Restrictions de cardinalité
  - Enumérations d'individus
- **Utilisations avancées de propriétés**
  - Caractéristiques des propriétés
  - Chaînes de propriétés
  - Clés

# Caractéristiques des propriétés - I

- Inverse

ObjectProperty: hasParent

InverseOf: hasChild

- Symétrie

ObjectProperty: hasSpouse

Characteristics: Symmetric

- Asymétrie

ObjectProperty: hasChild

Characteristics: Asymmetric

- Disjonction

DisjointProperties: hasParent, hasSpouse

# Caractéristiques des propriétés - 2

- Reflexivité

  - ObjectProperty: hasRelative

    - Characteristics: Reflexive

  - ObjectProperty: parentOf

    - Characteristics: Irreflexive

- Unicité de valeur

  - ObjectProperty: hasHusband

    - Characteristics: Functional

  - ObjectProperty: hasHusband

    - Characteristics: InverseFunctional

- Transitivité

  - ObjectProperty: hasAncestor

    - Characteristics: Transitive



# Chaîne de propriétés

Permet de limiter la transitivité

ObjectProperty: hasGrandparent

SubPropertyChain: hasParent o hasParent

ObjectProperty: hasUncle

SubPropertyChain: hasParent o hasBrother

# Clé

- Chaque instance de la classe est identifiée uniquement par la valeur de la classe clé

`Class: Person`

`HasKey: hasSSN`

# Annotation

- ne décrit pas le domaine, mais parle de la description
- associe une paire propriété-valeur à une partie de l'ontologie
- ne fait pas partie de la logique de l'ontologie

Class: Person

Annotations:

`rdfs:comment "Represents the set of all people."`

Class: Man

SubClassOf:

Annotations:

`rdfs:comment "States that every man is a person."`

Person

Annotation sur la définition de sous-classe



# Gestion de l'ontologie

Ontology: <<http://example.com/owl/families>>

Prefix: : <<http://example.com/owl/families/>>

Prefix: xsd: <<http://www.w3.org/2001/XMLSchema#>>

Prefix: owl: <<http://www.w3.org/2002/07/owl#>>

Prefix: otherOnt: <<http://example.org/otherOntologies/famili>>

Import: <<http://example.org/otherOntologies/families.owl>>

SameIndividual: John, otherOnt:JohnBrown

SameIndividual: Mary, otherOnt:MaryBrown

EquivalentClasses: Adult, otherOnt:Grownup

EquivalentProperties: hasChild, otherOnt:child

EquivalentProperties: hasAge, otherOnt:age

...



# Sémantiques des ontologies

- OWL 2 DL
  - *direct model semantics*
  - correspond au modèle en logique de description
- OWL 2 RDF
  - extension de la sémantique de RDFS
  - considère l'ontologie comme un graphe RDF
  - indécidable!!!
- différences assez mineures dans la majorité des cas

# Profils

- compromis entre expressivité et calculabilité
- sous-langages de OWL 2
  - propriétés computationnelles (raisonnement en LOGSPACE à PTIME)
  - possibilités d'implantation (e.g. avec un langage de requête de BD)

# OWL 2 - EL

- **Vise les grandes ontologies (biomédicales)**
  - descriptions structurales complexes
    - configurations de systèmes
    - inventaires de produits
    - domaines scientifiques (SNOMED)
  - grand nombre de classes
  - traite de grandes quantités de données
- **Correspond à la famille de logique de description EL (ne permet que la quantification existentielle)**

# OWL 2 - EL

## EL: Existential Languages

- **Vise les grandes ontologies (biomédicales)**
  - descriptions structurales complexes
    - configurations de systèmes
    - inventaires de produits
    - domaines scientifiques (SNOMED)
  - grand nombre de classes
  - traite de grandes quantités de données
- **Correspond à la famille de logique de description EL (ne permet que la quantification existentielle)**



# OWL2 - EL (suite)

- algorithmes polynomiaux pour
  - vérifier la satisfiabilité, classification, vérification d'instances
- ne peut utiliser
  - `owl:allValuesFrom`, `owl:unionOf`, `owl:complementOf`
  - `xsd:int`, `xsd:byte`, `xsd:double`

# OWL2 - EL (suite)

- algorithmes polynomiaux pour
  - vérifier la satisfiabilité, classification, vérification d'instances
- ne peut utiliser
  - `owl:allValuesFrom`, `owl:unionOf`, `owl:complementOf`
  - `xsd:int`, `xsd:byte`, `xsd:double`

car l'intersection des types doit être vide ou infinie

# OWL 2 - QL

- Vise les ontologies simples avec un grand nombre d'entités (p.e. thesaurus)
- Pouvoir d'expression similaire à celle des schémas entités-relation ou UML
- Intégration possible avec les BD relationnelles
  - raisonnement à l'aide de réécriture de requêtes SQL

# OWL 2 - QL

QL : Query Language

- Vise les ontologies simples avec un grand nombre d'entités (p.e. thesaurus)
- Pouvoir d'expression similaire à celle des schémas entités-relation ou UML
- Intégration possible avec les BD relationnelles
  - raisonnement à l'aide de réécriture de requêtes SQL

# OWL 2 - RL

- *RDF enrichi avec des règles*
- Le plus expressif des profils existants
- Quelques limites sur l'expressivité pour espérer garder une certaine efficacité
- Raisonnement à l'aide de systèmes de règles

# OWL 2 - RL

RL : Rule Language

- *RDF enrichi avec des règles*
- Le plus expressif des profils existants
- Quelques limites sur l'expressivité pour espérer garder une certaine efficacité
- Raisonnement à l'aide de systèmes de règles

# Outils

- OWL-API : interface Java
- Editeurs d'ontologie
  - Protégé, SWOOP
  - TopBraid Composer (Commercial)
- Raisonneurs
  - Fact++ (Manchester)
  - Pellet
  - RacerPro