

Projet Final

IFT 6390, automne 2014

À remettre : 17 décembre, 2014 par courriel (*pdf* seulement) ou imprimée (Pav. A. Aisenstadt, 3349)

- Le projet final vaut 25% de la note finale.
- Le projet doit être réalisé individuellement ou en équipe de 2, 3 ou 4 étudiants. Pour les projets en équipe, le rapport doit indiquer clairement quelles sont les contributions individuelles de chaque membre.
- Choisissez une idée simple mais originale, mettez en oeuvre et testez l'idée sur des données. Soumettez un document, où vous décrivez l'idée, rapportez les travaux existants qui lui sont reliés, et discutez vos résultats. Le projet doit être préalablement approuvé par le professeur.
- Préparez votre soumission dans le style de publication NIPS disponible à <http://nips.cc/PaperInformation/StyleFiles>
Il ne doit pas faire plus de 8 pages. Ne pas remettre le code.
- Pour avoir une idée des sujets de projets possibles, vous pouvez trouver quelques exemples d'idées à http://www.iro.umontreal.ca/~memisevr/teaching/ift3395_2014/ideesprojets.txt
Vous pouvez soit venir avec votre propre idée ou en choisir une dans la liste.
- L'évaluation des projets sera fondée sur les critères suivants, chacun ayant la même importance dans la pondération :
 1. Clarté de l'énoncé du problème et description de l'approche.
 2. Discussion des travaux existants et des références.
 3. Conception et réalisation d'expériences.
 4. Les figures, les tableaux et la présentation des résultats. En particulier, les graphiques doivent être (a) informatifs, (b) claires, (c) lisibles, (d) correctement étiquetés.
- Choisissez bien votre projet. Avoir choisi un «mauvais projet» ne compte pas comme une excuse pour faire un mauvais travail.
- Vous ne serez pas évalués en fonction de la qualité de vos résultats numériques en comparaison avec d'autres méthodes, et il importe peu que vous réalisez la performance «état de l'art» (*state-of-the-art*) dans un domaine d'application.
- Conseils :
 - *Garder les choses simples* : La recherche prend toujours plus longtemps que prévu. Par conséquent, prenez un problème que vous croyez vraiment simple, et faites le très bien. Cela vous prendra presque certainement plus de temps que vous le prévoyez.
 - *Restez concentrés sur un sujet précis* : Même s'il est bon d'être flexible et de réagir à de nouvelles idées inattendues, des nouvelles directions intéressantes apparaissent tout

le temps. Donc, essayez de rester concentrés sur un même sujet et de travailler sur une «histoire» simple et cohérente que vous pourrez présenter à la fin.

- *Avoir du plaisir* : Choisissez un sujet que vous trouvez cool et intéressant. Cela transparaîtra presque certainement dans vos résultats et votre article.