



DIRO
IFT 3205

TRAITEMENT DU SIGNAL FILTRAGE FRÉQUENTIEL

Max Mignotte

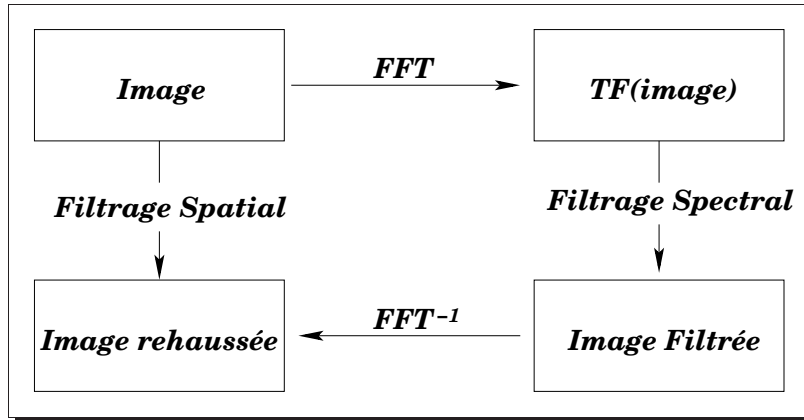
Département d'Informatique et de Recherche Opérationnelle.
Http : [//www.iro.umontreal.ca/~mignotte/ift3205](http://www.iro.umontreal.ca/~mignotte/ift3205)
E-mail : mignotte@iro.umontreal.ca

FILTRAGE FRÉQUENTIEL SOMMAIRE

Introduction	2
Filtre Passe-bas Idéal	3
Filtre Passe-bas de Butterworth	4
Filtre Passe-haut Idéal	7
Filtre Passe-haut de Butterworth	8
Rehaussement des Hautes Fréquences	9
Filtre Passe-bande	10
Filtre Spectral Local	11
Filtre à Rejection de Bande	12
Filtre Homomorphique	14

FILTRAGE FRÉQUENTIEL INTRODUCTION

Principe du Filtrage Spatial/Fréquentiel



Théorème de Convolution -Rappel-

$$f(x, y) * g(x, y) \xrightarrow{\mathcal{F}} F(u, \nu) \cdot G(u, \nu)$$

$$f(x, y) \cdot g(x, y) \xrightarrow{\mathcal{F}} F(u, \nu) * G(u, \nu)$$

donc, si $f(x, y)$ est l'image à filtrer et $G(u, \nu)$, le filtre fréquentiel

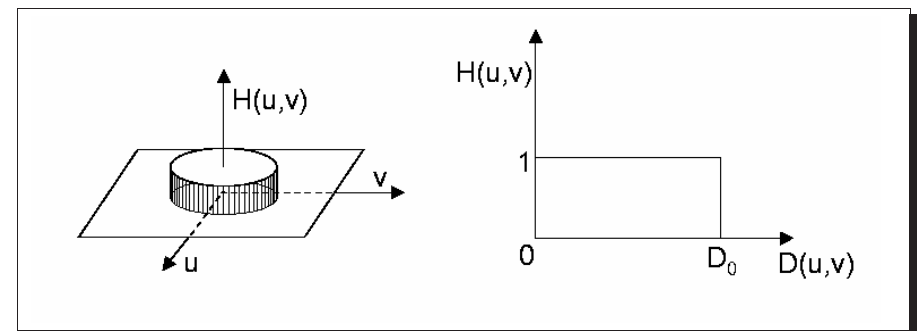
$$f(x, y) * g(x, y) = \mathcal{F}^{-1}\{F(u, \nu) \cdot G(u, \nu)\}$$

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS IDÉAL (1)

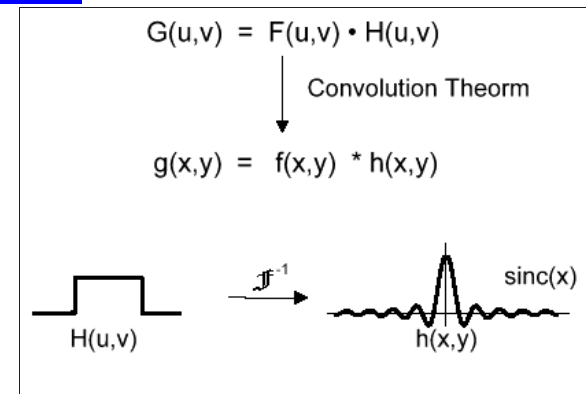
$$H(u, \nu) = \begin{cases} 1 & D(u, \nu) \leq D_0 \\ 0 & D(u, \nu) > D_0 \end{cases}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure



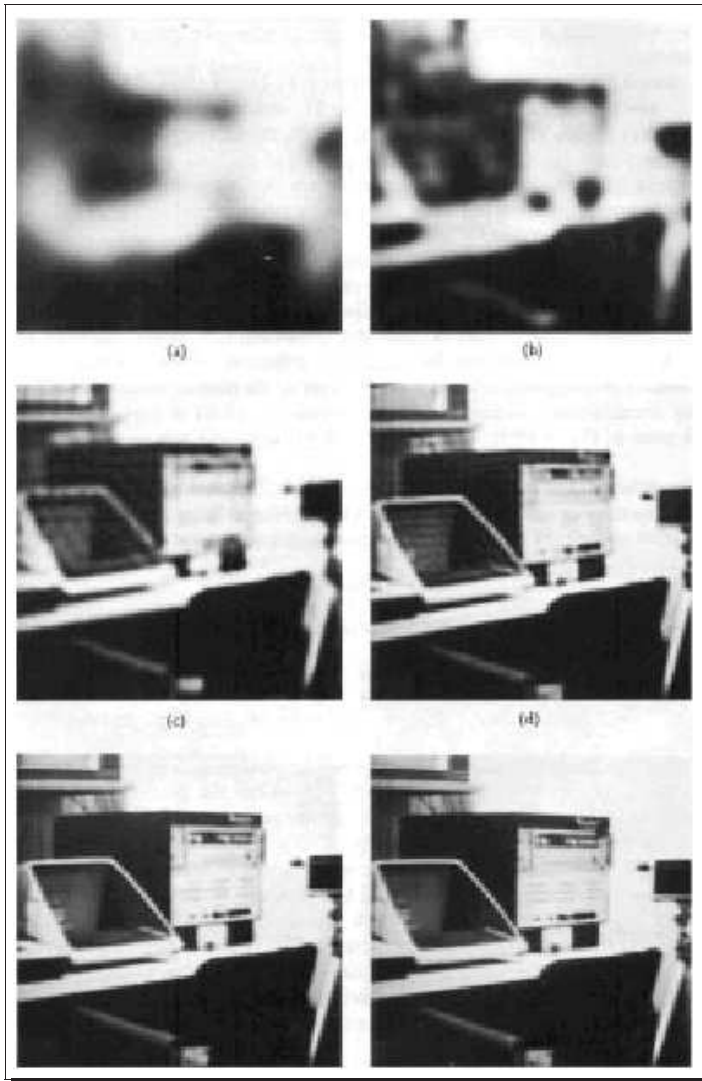
Problème



$\uparrow D_0 \longrightarrow \downarrow$ Rayons des ondulations (-flou)

FILTRAGE FRÉQUENTIEL

FILTRE PASSE-BAS IDÉAL (2)



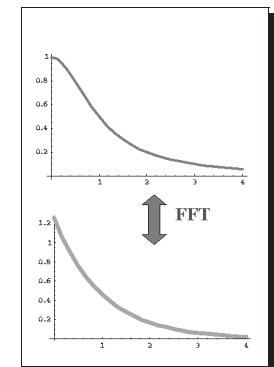
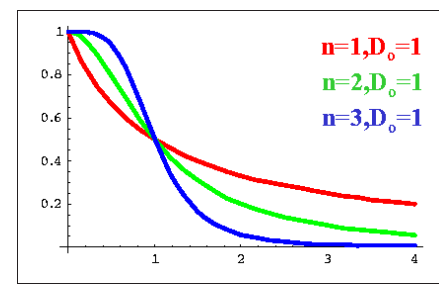
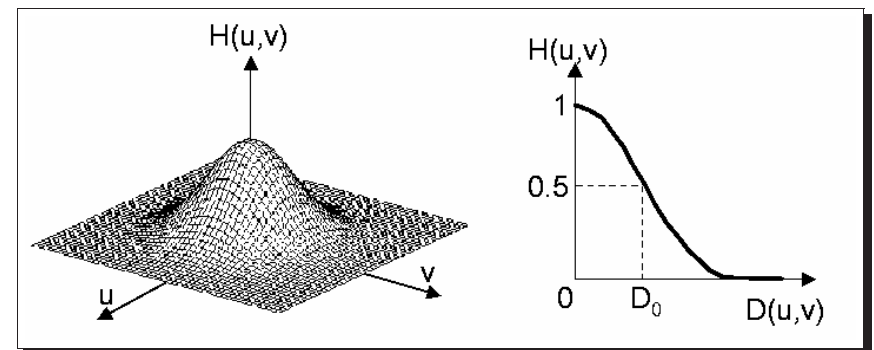
FILTRAGE FRÉQUENTIEL

FILTRE PASSE-BAS DE BUTTERWORTH (1)

$$H(u, v) = \frac{1}{1 + (D(u, v)/D_0)^{2n}}$$

$$D(u, v) = \sqrt{u^2 + v^2}$$

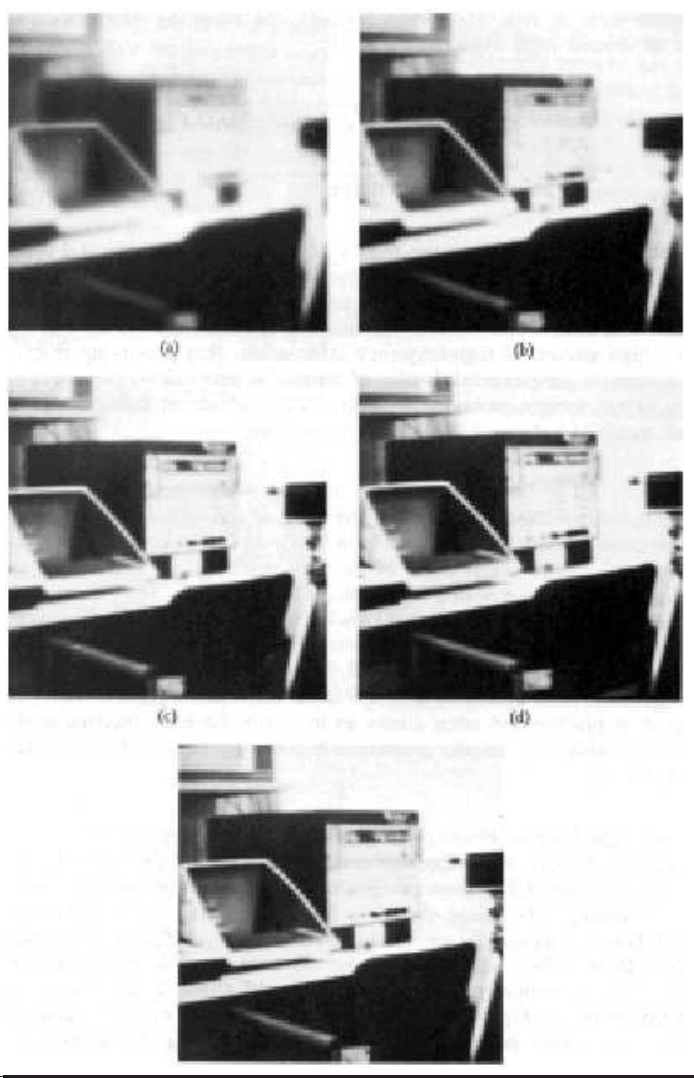
D_0 : Fréquence de Coupure



Note

- Flou moins brutal et aucune ondulation -

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS DE BUTTERWORTH (2)

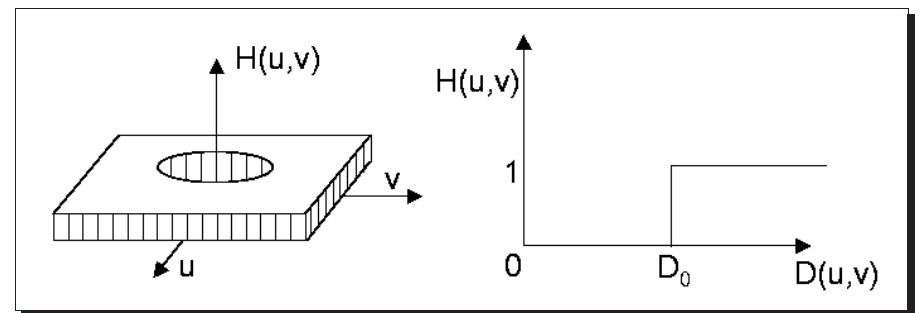


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-HAUT IDÉAL

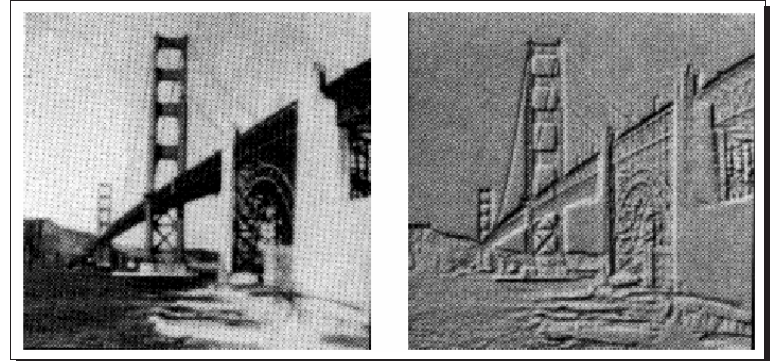
$$H(u, v) = \begin{cases} 1 & D(u, v) \geq D_0 \\ 0 & D(u, v) < D_0 \end{cases}$$

$$D(u, v) = \sqrt{u^2 + v^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure



Exemple

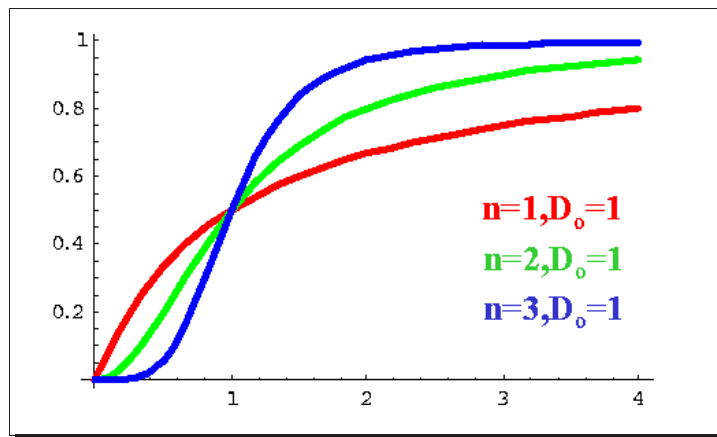
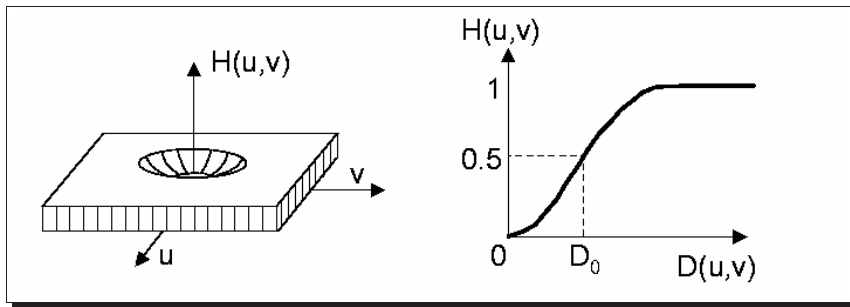


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-HAUT DE BUTTERWORTH

$$H(u, \nu) = \frac{1}{1 + (D_0/D(u, \nu))^{2n}}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure

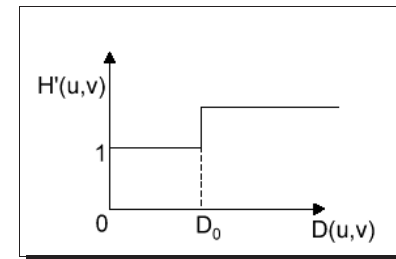


8

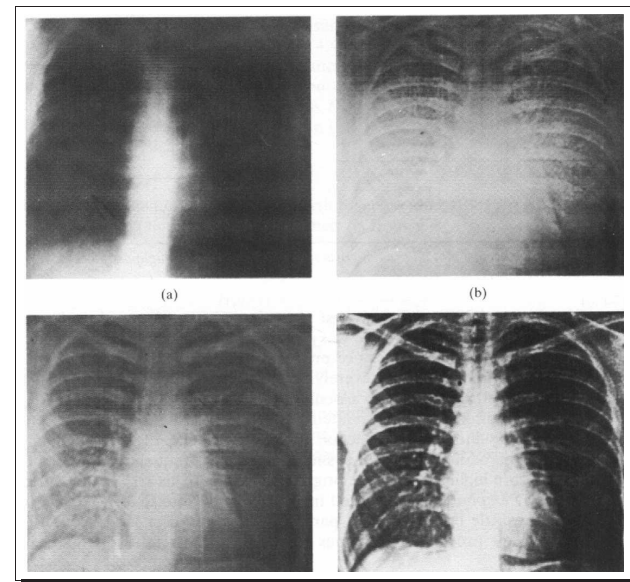
FILTRAGE FRÉQUENTIEL REHAUSSEMENT DES HAUTES FRÉQUENCES

- Maintient la moyenne et les BF
- Amplifie les HF

$$H'(u, \nu) = K_0 + H(u, \nu)$$



Ex. : Filtre PH Butterworth+Rehaussement HF+Égalisation



9

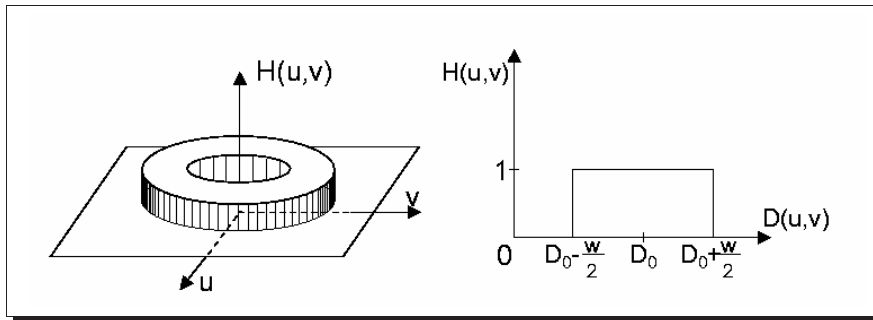
FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BANDE

$$H(u, \nu) = \begin{cases} 0 & D(u, \nu) \leq D_0 - \frac{w}{2} \\ 1 & D_0 - \frac{w}{2} < D(u, \nu) < D_0 + \frac{w}{2} \\ 0 & D(u, \nu) \geq D_0 + \frac{w}{2} \end{cases}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure

w : Largeur de Bande



FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE SPECTRAL LOCAL

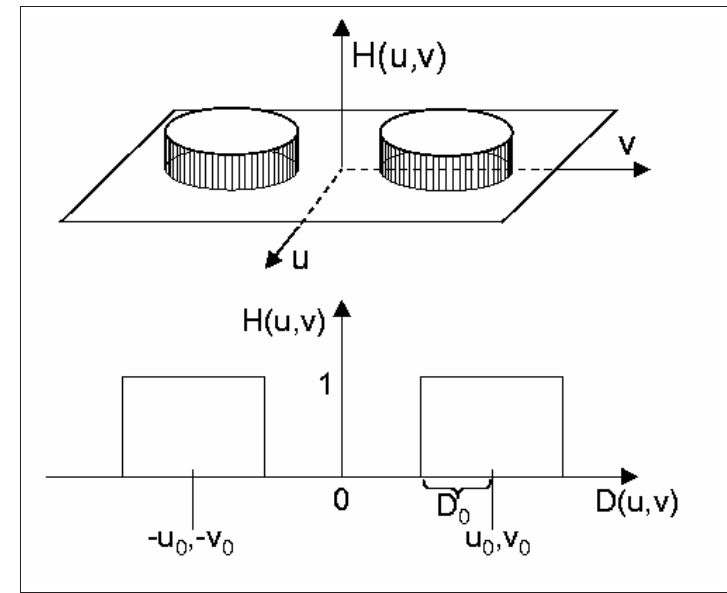
$$H(u, \nu) = \begin{cases} 1 & D_1(u, \nu) \leq D_0 \text{ ou } D_2(u, \nu) \leq D_0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$D_1(u, \nu) = \sqrt{(u - u_0)^2 + (\nu - \nu_0)^2}$$

$$D_2(u, \nu) = \sqrt{(u + u_0)^2 + (\nu + \nu_0)^2}$$

D_0 : Rayon autour de la fréquence locale

u_0, ν_0 : Coordonnées de la fréquence locale



FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE A REJECTION DE BANDE (1)

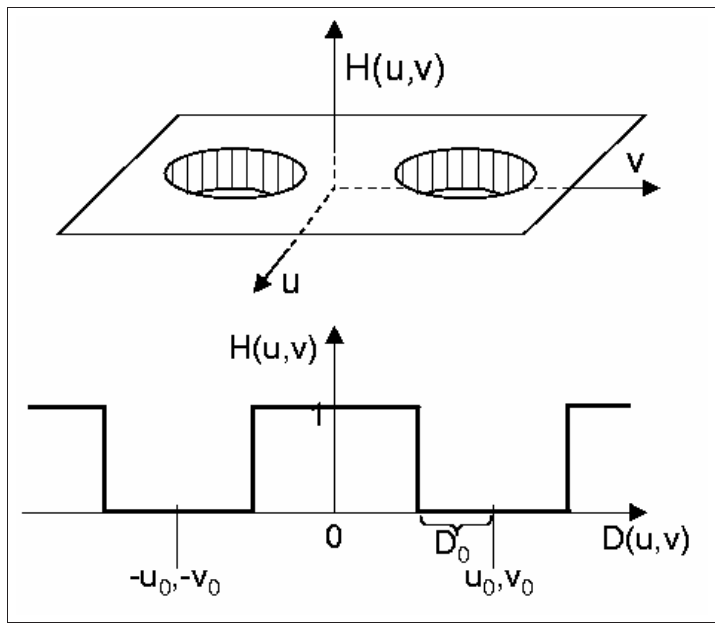
$$H(u, \nu) = \begin{cases} 0 & D_1(u, \nu) \leq D_0 \text{ ou } D_2(u, \nu) \leq D_0 \\ 1 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$D_1(u, \nu) = \sqrt{(u - u_0)^2 + (\nu - \nu_0)^2}$$

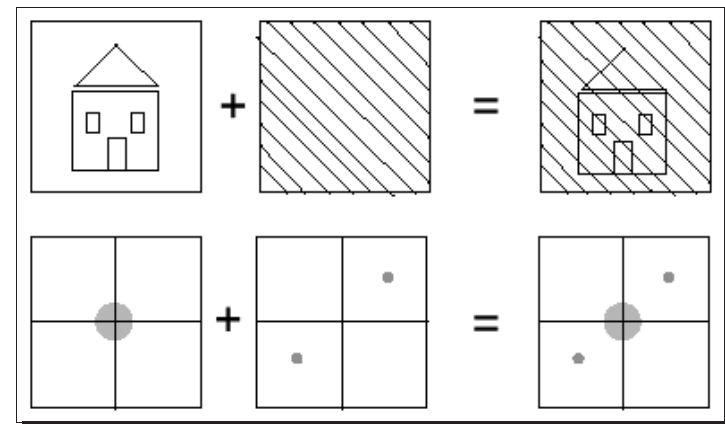
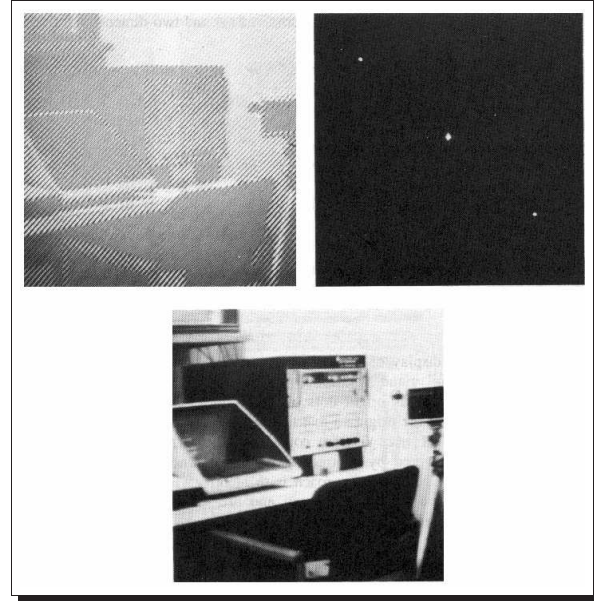
$$D_2(u, \nu) = \sqrt{(u + u_0)^2 + (\nu + \nu_0)^2}$$

D_0 : Rayon autour de la fréquence locale

u_0, ν_0 : Coordonné de la fréquence locale



FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE A REJECTION DE BANDE (2)



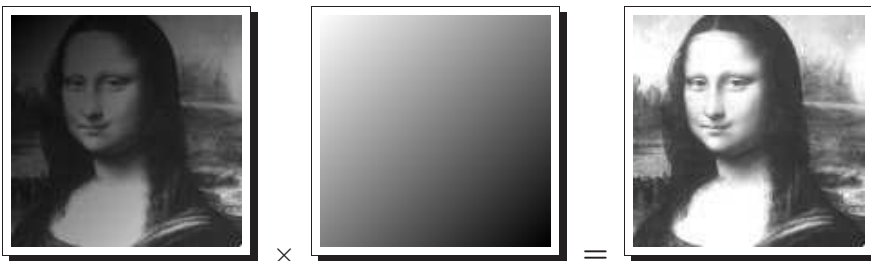
FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (1)



$$f(x, y) = i(x, y) \cdot r(x, y)$$

- $i(x, y)$: Illumination ► très basses fréquences
- $r(x, y)$: Réflectance ► plus hautes fréquences

Opération Ponctuelle



Filtrage Homomorphique

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (2)

$$\begin{aligned} z(x, y) &= \log(f(x, y)) \\ &= \log(i(x, y) \cdot r(x, y)) = \log(i(x, y)) + \log(r(x, y)) \end{aligned}$$



$$Z(u, v) = I(u, v) + R(u, v)$$

Filtre Passe-haut $H(u, v)$:

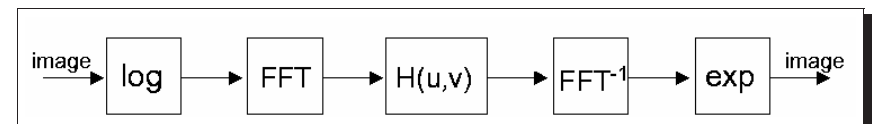
$$S(u, v) = H(u, v) \cdot Z(u, v) = H(u, v) \cdot I(u, v) + H(u, v) \cdot R(u, v)$$



$$s(x, y) = i'(x, y) + r'(x, y)$$

$$\begin{aligned} g(x, y) &= \exp(s(x, y)) = \exp(i'(x, y)) \cdot \exp(r'(x, y)) \\ &= i_0(x, y) \cdot r_0(x, y) \end{aligned}$$

Diagramme Bloc



FILTRAGE FRÉQUENTIEL

FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (3)

