

Labo 10

Reverse Engineering : Bubble

Le but de ce laboratoire est de vous confronter à l'étude d'un design réalisé par une tierce personne pour être capable de le comprendre et de le modifier

La version finale du code de Bubble se trouve dans le fichier « bug.zip ». Mais, comme son nom l'indique, il reste un petit problème à régler. La première partie, tout se passe bien. Lors de la deuxième partie, l'affichage commence à faire n'importe quoi (enfin, pas vraiment mais que fait-il au juste). Le problème se règle très facilement ... quand on sait d'où il vient.

Pour pousser l'étude plus loin, seriez vous capable de faire grossir les cercles deux fois plus vite (en augmentant le rayon de deux pixels à chaque frame) ?

Bon travail !