

1. Exécution d'un programme C:

Visual C++ offre un environnement de travail très riche... mais la première fois qu'on l'utilise, on ne sait pas trop où cliquer. Dans cet exercice, vous allez écrire et exécuter votre premier programme "Pieds/Pouces"

Étape 0: Creation du R:\IFT1969\Demo.

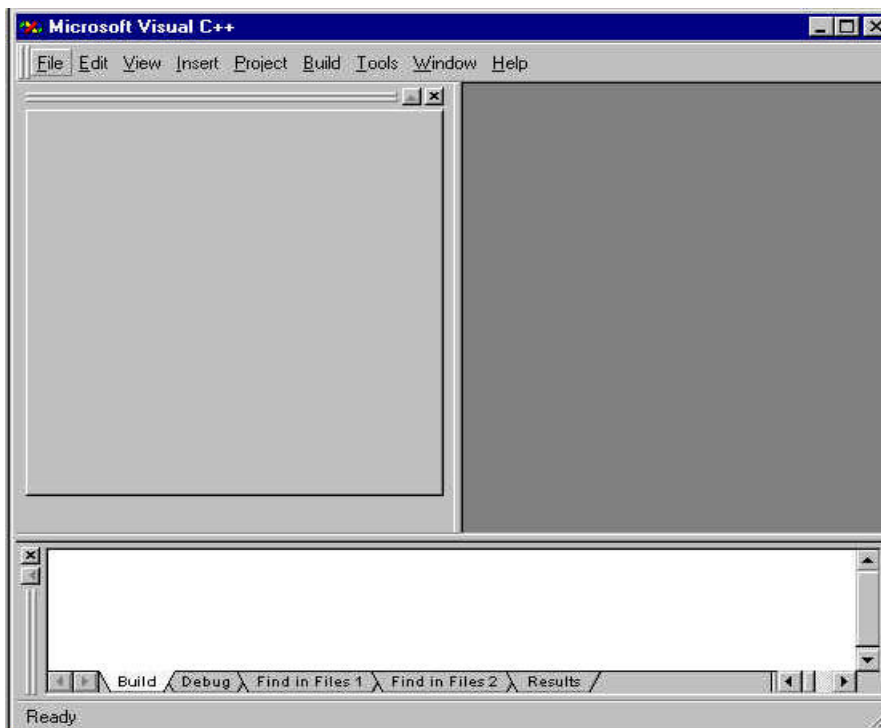
Créer un répertoire **Demo** dans R:\IFT1969.

Étape1: Démarrage de Visual C++

démarrer --- tous les programmes --- **Microsoft Visual Studio 6.0** --- **Microsoft Visual C++ 6.0**

Étape 2: Création d'un espace de travail et d'un projet

?? Création d'un nouvel espace de travail (ou *workspace*) et un nouveau projet.



?? Dans le menu **File**, sélectionnez **New**.

?? Sélectionnez l'onglet **Projects**

?? Sélectionnez **Win32 Console Application** dans la liste des types de projets.

?? Dans la zone **Project name**, tapez le nom que vous voulez donner à votre projet (par exemple **Demo0**).

?? Dans la zone **Location**, sélectionnez le répertoire **R:\IFT1969\Demo**.
Note: Il est important de spécifier le disque **R** (le Réseau); ainsi, vous indiquez que le projet vous sera accessible à partir de n'importe quelle machine. Si vous ne spécifiez pas le disque R, votre projet ne sera accessible qu'à partir de l'ordinateur sur lequel vous travaillez en ce moment.

?? Cliquez sur le bouton **OK**.

?? Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionnez **An empty project** puis cliquez sur le bouton **Finish**. (Vous voulez créer un projet initialement vide.)

?? La fenêtre suivante va s'ouvrir, cliquez sur **OK**.

La fenêtre en haut à gauche indique (**Demo0 classes**) est pratique pour les gros programmes ou pour les programmes en C++.

La large fenêtre en bas, affiche les messages lors de la compilation d'un programme. Vous l'utiliserez bientôt.

La fenêtre grise à droite est la fenêtre où nous allons rédiger les programmes. Pour l'instant, vous n'avez pas encore de fichier dans votre projet; le projet est donc vide.

Étape 3: Création d'un programme

Dans le menu **File**, sélectionnez **New**, sélectionnez **Files**, sélectionnez **C++ Source File**.

Tapez **demonstration0.c** dans la zone **File name**.

N'oubliez pas l'extension .c, elle spécifie que le programme sera écrit en C plutôt qu'en C++.

Cliquez sur **OK**. Visual C++ crée alors le fichier **demonstration0.c** et affiche la fenêtre de ce fichier, afin que vous puissiez y rédiger le programme.

Étape 4: Rédaction du programme

Dans la fenêtre de rédaction (en haut à droite), tapez le programme donné par le professeur si vous ne l'avez pas noté, il est à la fin du présent document.

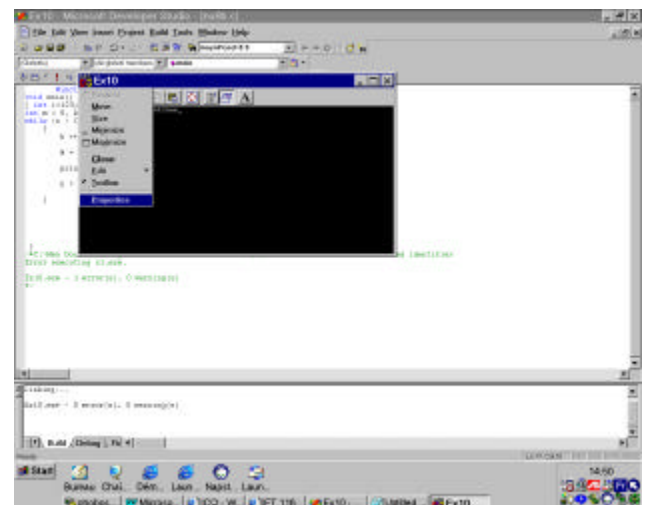
Enregistrez votre programme régulièrement, en choisissant l'élément **Save All** du menu **File**.

Étape 6: Exécution du programme

?? Dans le menu **Build**, sélectionnez l'élément **Build (ou Compile demonstration0.c)**

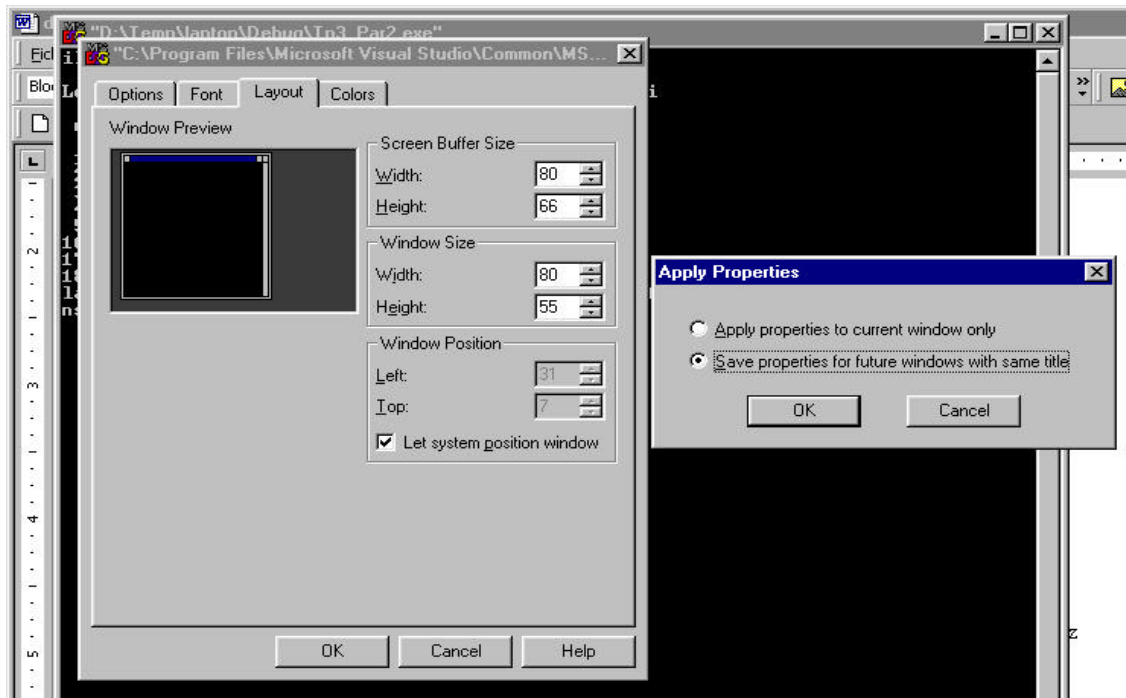
?? Dans le menu **Build**, sélectionnez **Execute demonstration0.exe**

?? Les résultats de l'exécution apparaîtront dans un fenêtre noir(MSDOS).

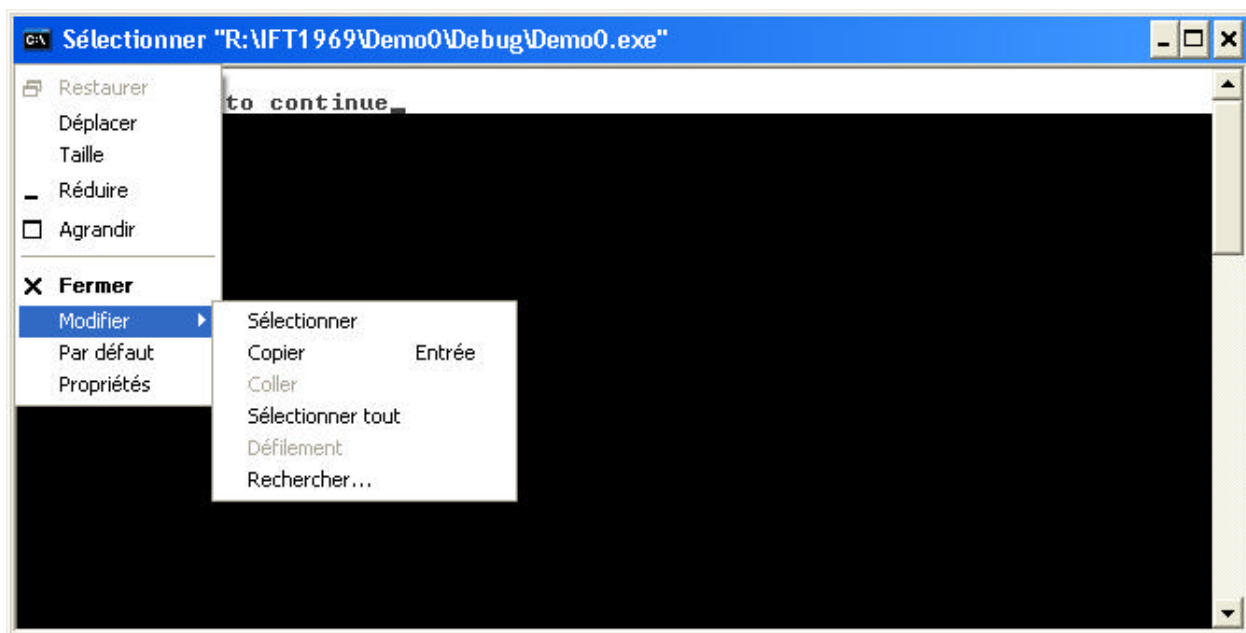


Étape 7: Agrandir la fenêtre

En haut, à gauche, sélectionner le petit logo MSDOS , déroulez le **menu**, choisissez **Propriétés, Configuration**. Changez la hauteur et la largeur de la fenêtre. Cliquez sur **OK**, ensuite **Enregistrer les propriétés...** et **OK**.



Étape 8: Copier/coller les résultats



Sélectionner de nouveau le petit logo MSDOS , déroulez le **menu**, choisissez **Modifier**, **Sélectionner** (ou **sélectionner tout**), ensuite, encore dans le menu **Modifier**, choisissez **Copier**.

Revenez maintenant dans la fenêtre de votre programme et collez les résultats à la fin du fichier. Il ne vous reste qu'à mettre les résultats en commentaires (entre/* et */).

Étape 9: Quitter Visual C++

Pour quitter Visual C++ (allez dans **File**, puis sélectionnez **Exit**).

Étape 10: Remise électronique

Branchez-vous par telnet sur votre serveur (phobos ou deimos), soit en cliquant sur l'icône **Branchement sur UNIX** (Dans **raccourcis DESI**) ou encore en cliquant sur le nom du serveur sur la page web du cours.

Tapez votre login et votre mot de passe (celui pour UNIX).

Changez de répertoire pour que le répertoire courant soit celui qui contient votre programme.
Ex : **cd IFT1969/Demo/Demo0**

Tapez la commande pour la remise: **remise ift1969 tp0 demonstration0.c**

Recommencez pour les autres fichiers.

Pour les 3 prochains devoirs, vous remplacez **tp0** par le numéro de tp approprié (**tp1**, **tp2** ou **tp3**) et le nom du fichier par le nom du fichier que vous désirez remettre ou encore ***.c** pour tous les fichiers se terminant par **.c** du répertoire courant.

Vous pouvez remettre plusieurs fichiers en même temps: **remise ift1969 tp1 num1.c num2.c**

Pour vérifier l'état de la remise pour un travail (par exemple tp0) **remise -v ift1969 tp0**

```

#include <stdio.h>
#define POUCES_PIEDS 12.0

/* ++++++
+ Auteurs : _____ Section A et _____ Section B +
+++++
+ Date : 5 septembre 2002 pour le cours IFT 1969, automne 2002 +
+++++
+ But : Ce programme permet de saisir la taille d'une personne en +
+       nombre de pieds et de pouces, de convertir et d'afficher +
+       la taille en mètre +
+++++
*/

void main()
{
    const float FACTEUR = 0.3048 ; /* Facteur de conversion :
                                     1 pied = 0.3048 mètre */

    int    nbPieds, nbPouces ;

    float taille ;

    /* Saisie la taille en nombre de pieds et de pouces : */
    printf("Entrez la taille en nombre de pieds et de pouces ");

    scanf("%d%d", &nbPieds, &nbPouces);

    /* Conversion en mètre : */
    taille = (nbPieds + nbPouces / POUCES_PIEDS) * FACTEUR ;

    /* Affichage : */
    printf("La taille en metre : %6.2f\n", taille);
}

```