

IFT3030

Base de données

Chapitre 8

Fonctions avancées

☒ Introduction
☒ Architecture
☒ Modèles de données
☒ Modèle relationnel
☒ Algèbre relationnelle
☒ SQL
☒ Conception
☒ **Fonctions avancées**
☒ Concepts avancés
☒ Modèle des objets
☒ BD à objets

Plan du cours

- Introduction
- Architecture
- Modèles de données
- Modèle relationnel
- Algèbre relationnelle
- SQL
- Conception
- **Fonctions avancées**
- Concepts avancés
- Modèle des objets
- BD à objets

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Introduction

- En plus d'offrir la possibilité de définir et d'interroger une base de données, un SGBD relationnel, offre également des fonctionnalités avancées
- Fonctions avancées
 - Reprise après panne
 - Gestion de la concurrence
 - Sécurité
 - Intégrité

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Reprise après panne

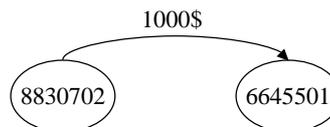
Transaction

- Une unité logique de travail
- Exemple

```

EXEC SQL WHENEVER ERROR GOTO toto;
EXEC SQL UPDATE COMPTE SET solde = solde - 1000 WHERE num = 8830702;
EXEC SQL UPDATE COMPTE SET solde = solde + 1000 WHERE num = 6645501;
EXEC SQL COMMIT WORK;
return;
toto:
EXEC SQL ROLLBACK WORK;
return;

```



- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Reprise après panne

Transaction

– Propriétés

- *Atomicité*
Tout ou rien
- *Cohérence*
Au début et à la fin d'une transaction, mais pas forcément à l'intérieur
- *Isolation*
Les effets d'une transaction ne sont visible par les autres transaction qu'à sa fin
- *Durabilité*
Un fois terminée, ses effets sont durables

5

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Reprise après panne

■ Journal (log)

- Fichier disque (ou bande) dans lequel sont écrites les modifications de la BD (valeurs concernées avant et après chaque requête élémentaire)
- Utiliser pour défaire une transaction
- Problème: Comment garantir la cohérence de la BD à l'intérieur d'une requête élémentaire ?

6

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Reprise après panne

Point de commit (syncpoint)

- Point du programme dans lequel la BD est dans un état cohérent
- Début du programme et à la fin de chaque transaction
- Implications
 - Toutes les mises à jour sont rendues permanentes
 - Toutes les variables de positionnement sont détruites et tous les verrous sur les n-uplets effacés (cette implication s'applique également au ROLLBACK)

7

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Reprise après panne

Défaillance système (soft crash)

- Affecte toutes les transactions courantes sans endommager la BD physiquement
- Si la mémoire centrale est effacé, lors du redémarrage,
 - Les transactions courantes sont annulées (ROLLBACK)
 - Certaines transactions terminées doivent être rejouées (mémoires tampons non transférées sur disque)
 - Comment le système sait quelles transactions annuler et quelles transactions rejouer ?

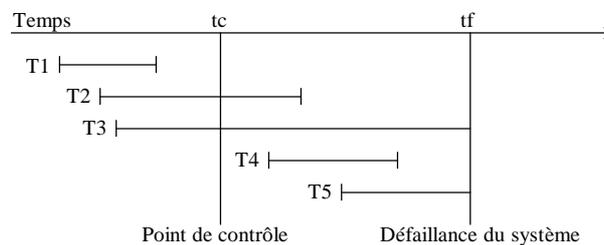
8

Reprise après panne

■ Défaillance système (soft crash)

– Point de contrôle

- A intervalle régulière, le système transfère le contenu des mémoires tampons dans la bases de données (physique) et produit un compte rendu dans le journal (physique)



9

Reprise après panne

■ Défaillance des supports (hard crash)

- Destruction physique d'une partie de la base de données.
- Reprise après panne se fait en deux étapes :
 - Restaurer la dernière sauvegarde de la base
 - Rejouer toutes les transactions terminées avec succès depuis cette dernière sauvegarde

10

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Constat

- Des transactions concurrentes peuvent travailler sur les mêmes parties d'une base de données
- Principe de l'isolation
- Principe de la cohérence

■ Conséquences

- Problème de la perte d'une mise à jour
- Problème des dépendances non validées
- problème de l'analyse incohérente

11

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Quelques définitions

- Un ordonnancement est un scénario particulier d'exécution d'un ensemble de transactions
- Il est séquentiel si les transactions sont exécutées les unes après les autres (non entrelacées)
- Il est sérialisable s'il est équivalent à un ordonnancement séquentiel (pas forcément à tous les ordonnancement séquentiels possibles)
- Deux opérations de lecture ou d'écriture dans deux transactions différentes sont dites non permutables si elles portent sur la même donnée et qu'au moins une des deux est une écriture
- Un ordonnancement est sérialisable par permutation si les opérations non permutables sont effectuées dans le même ordre relatif que dans un ordonnancement séquentiel

12

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Principales stratégies de contrôle

- Verrouillage
 - Utilise un mécanisme de verrous
- Estampillage
 - Se base sur l'identification unique des transactions et la gestion de l'ordonnancement
- Certification
 - Retarde les écritures et la vérification des conflits à la fin des transactions (approche optimiste)
- Multiversion
 - Utilise des versions différentes d'un même objets pour éviter les blocages

13

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Verrouillage

- Mécanisme qui permet à une transaction de bloquer l'accès à un objet dont elle a besoin (habituellement un n-uplet) pour qu'il ne soit modifié de manière imprévisible par les autres transactions
- Deux types de verrous
 - Verrous exclusifs (X locks)
 - Verrous d'écriture
 - Verrous partagés (S locks)
 - Verrous de lecture

	X	S	-
X	R	R	A
S	R	A	A
-	A	A	A

14

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Verrouillage

- Problème de la perte de mise à jour
 - problème résolu mais blocage
- Problème des dépendances non validées
 - problème résolu (dans les deux cas)
- Problème de l'analyse incohérente
 - problème résolu mais blocage

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Gestion de la concurrence

■ Blocage

- Situation où deux ou plusieurs transactions sont mutuellement bloquées en attente d'un verrou
- Solutions
 - Technique de l'examen du graphe d'attente
 - Technique du mécanisme de délai
- Variantes
 - Rejouer la transaction
 - Signaler à l'application

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Sécurité

■ Attribution des privilèges

GRANT {liste_privilèges | ALL [PRIVILEGES]} [liste_attribut] ON
 objet TO {liste_utilisateurs | PUBLIC;} [WITH GRANT OPTION]

■ privilèges

– ALTER, DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE, REFERENCES

■ objets

– table, vue, ...

■ WITH GRANT OPTION

– Permet à "l'autorisé" d'autoriser

17

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ **Fonctions avancées**
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Sécurité

■ Retrait des privilèges

REVOKE {liste_privilèges | ALL [PRIVILEGES]} ON objet FROM
 {liste_utilisateurs | PUBLIC;} [CASCADE CONSTRAINTS]

■ privilèges et objets

– idem

■ CASCADE CONSTRAINTS

– Supprime en les contraintes introduites
 par l'utilisateur (fonctionne avec
 REFERENCES et ALL PRIVILEGES)

18

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ **Contrainte d'intégrité statique**

- respectée pour chacun des états de la BD
- mécanismes déclaratifs
 - PRIMARY KEY, UNIQUE, NOT NULL, DOMAIN, FOREIGN KEY, CHECK, ASSERTION
- procédural
 - TRIGGER (SQL3)

■ **Contrainte d'intégrité dynamique**

- contrainte sur changements d'états
- référence aux états successifs
- TRIGGER

19

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ **CHECK intra-ligne**

- Plusieurs colonnes de la même ligne
- Les *Articles* dont le *noArticle* est supérieur à 90 ont un prix supérieur à \$15.00

```
CREATE TABLE Article
(noArticle    INTEGER                NOT NULL,
description  VARCHAR(20),
prixUnitaire DECIMAL(10,2) NOT NULL,
quantitéEnStock  INTEGER          NOT NULL
              DEFAULT 0,
PRIMARY KEY (noArticle),
CHECK (noArticle <=90 OR prixUnitaire > 15.0)
)
```

20

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

Check inter-lignes d'une même table

- Concerne plusieurs lignes
- Le *prixUnitaire* d'un *Article* ne peut dépasser le prix moyen de plus de \$40.00

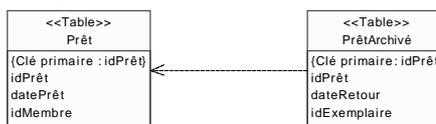
```
CREATE TABLE Article
(noArticle    INTEGER           NOT NULL,
description  VARCHAR(20),
prixUnitaire    DECIMAL(10,2) NOT NULL,
quantitéEnStock    INTEGER     NOT      NULL
                DEFAULT 0,
PRIMARY KEY (noArticle),
CHECK (prixUnitaire-20 <= (SELECT
                AVG(prixUnitaire)
                FROM Article))
)
```

Non support par Oracle

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

Check inter-tables



```
CREATE TABLE PrêtArchivé
(idPrêt        INTEGER           NOT NULL,
dateRetour    DATE              NOT NULL,
idExemplaire  INTEGER           NOT NULL,
PRIMARY KEY (idPrêt),
FOREIGN KEY (idPrêt) REFERENCES Prêt,
CHECK (dateRetour >= SELECT datePrêt
                FROM Prêt
                WHERE Prêt.idPrêt =
                PrêtArchivé.idPrêt)
)
```

Non support par Oracle

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ Assertions

- Le *prixUnitaire* moyen d'un *Article* ne peut dépasser \$25.00

```
CREATE ASSERTION assertionPrixMoyenMaximal
CHECK (25 >= SELECT AVG(prixUnitaire)
        FROM Article)
```

- Toujours valide par opposition au CHECK
- Non supporté par Oracle

23

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ Assertion inter-tables

- La somme des *quantitéLivrées* pour une *LigneCommande* ne peut dépasser la *quantité* commandée

```
CREATE ASSERTION assertionQuantitéLivrée
(NOT EXISTS(
  SELECT *
  FROM LigneCommande L,
       DétailLivraison D
  WHERE      L.noArticle = D.noArticle
            AND L.noCommande = D.noCommande
  GROUP BY L.noCommande,
           L.noArticle, quantité
           HAVING quantité < SUM(quantitéLivrée)))
```

24

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ Trigger

- Opération (procédurale)
- Déclenchée par événement pré-déterminé
- Exécutée au niveau serveur de BD
- S'applique aussi bien au contraintes statiques que dynamiques
- Exemple
 - Lorsqu'une augmentation du *prixUnitaire* d'un *Article* est tentée, il faut limiter l'augmentation à 10% du prix en cours

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

■ Trigger

```
CREATE TRIGGER BUArticleBornerAugmentationPrix
BEFORE UPDATE OF prixUnitaire ON Article
REFERENCING
  OLD ROW AS ligneAvant
  NEW ROW AS ligneAprès
FOR EACH ROW
WHEN (ligneAprès.prixUnitaire >
      ligneAvant.prixUnitaire*1.1)
BEGIN
  ligneAprès.prixUnitaire =
  ligneAvant.prixUnitaire*1.1;
END
```

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

Trigger

```
UPDATE Article
SET prixUnitaire = 15.99
WHERE noArticle = 10
```

	noArticle	description	prixUnitaire
ligneAvant		Cèdre en boule	.
ligneAprès		Cèdre en boule	X
ligneAprès		Cèdre en boule	.

27

- ☒ Introduction
- ☒ Architecture
- ☒ Modèles de données
- ☒ Modèle relationnel
- ☒ Algèbre relationnelle
- ☒ SQL
- ☒ Conception
- ☒ Fonctions avancées
- ☒ Concepts avancés
- ☒ Modèle des objets
- ☒ BD à objets

Intégrité

Trigger

Empêcher une augmentation du *prixUnitaire* d'un *Article* au delà de 10% du prix en cours

```
CREATE TRIGGER EmpêcherAugmentationPrixTropElevée
BEFORE UPDATE OF prixUnitaire ON Article
REFERENCING
    OLD ROW AS ligneAvant
    NEW ROW AS ligneAprès
FOR EACH ROW
WHEN (ligneAprès.prixUnitaire >
    ligneAvant.prixUnitaire*1.1)
BEGIN
    RAISE_APPLICATION_ERROR;
END
```

28