

Problèmes avec le chiffrement RSA de clés

- Rappelons ce que nous disions précédemment : RSA est un système qui peut être considéré sûr si le message à chiffrer est aléatoire dans l'intervalle $1 \dots N-1$.
- Ceci n'est certainement pas le cas lorsque le message consiste en une clé pour AES de 128 bits ou, pire, une clé DES de 64 bits.
- La méthode qui consiste à ajouter des «0» au bout de la clé n'est pas sûre!
- Nous devons donc trouver une méthode de remplissage pour allonger les messages et les rendre aussi aléatoires que possible...

OAEP: Remplissage optimal pour chiffrement asymétrique

- OAEP est un standard qui permet de chiffrer des messages beaucoup plus courts que ce que la taille de N (dans RSA) permet.

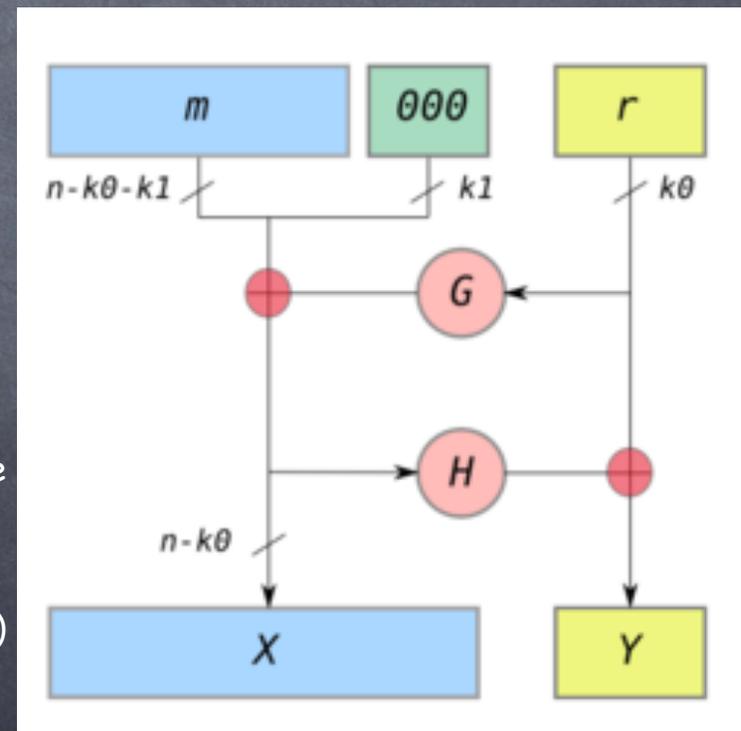
Supposons que N a n bits de long.

Supposons les messages à envoyer ont m bits de long t.q. $m = n - k_0 - k_1$.

$G: \{0,1\}^{k_0} \rightarrow \{0,1\}^{n-k_0}$ Est une fonction d'expansion cryptographique : Un générateur pseudo-aléatoire

$H: \{0,1\}^{n-k_0} \rightarrow \{0,1\}^{k_0}$ fonction de hachage cryptographique (p.ex. SHA256)

aléatoire



OAEP (II)

• Soient :

• $G: \{0,1\}^{k_0} \rightarrow \{0,1\}^{n-k_0}$ un générateur pseudo-aléatoire

• $H: \{0,1\}^{n-k_0} \rightarrow \{0,1\}^{k_0}$ une fonction de hachage cryptographique comme SHA256.

• Alors, le message $m \in \{0,1\}^{n-k_0-k_1}$ sera codé pour r aléatoire de longueur k_0 par :

• $OAEP(m) = (m \parallel 0^{k_1}) \oplus G(r) \parallel H((m \parallel 0^{k_1}) \oplus G(r)) \oplus r$

• Sur réception de $OAEP(m)$ le destinataire sépare le bourrage en deux parties $O_1 \parallel O_2 = OAEP(m)$.

• Calculer $H(O_1) \oplus O_2 = r$, et

• $G(r) \oplus O_1 = m \parallel 0^{k_1}$.