

Série d'exercices #6 $\frac{1}{2}$

IFT-1215

February 19, 2015

6.14

Les programmes que l'on a vu jusqu'à présent sont chargés magiquement dans la mémoire du LMC.

Une autre possibilité est de faire ce chargement explicitement par un petit programme. On appelle ce genre de programme *program loader*, *boot loader*, ou encore *bootstrap*.

- Écrire un boot loader qui lit les instructions du programme, les stocke dans la mémoire, et fini par exécuter le programme qu'il vient de charger.
- Est-ce que n'importe quel programme peut-être chargé par votre boot loader? Si non, décrire ses limites.
- **Challenge:** S'assurer que ce boot loader puisse charger une copie de lui-même.