

Conditions 2

Professeurs:
Sébastien Roy & Balázs Kégl

B. Kégl
Département d'informatique et de recherche opérationnelle
Université de Montréal

automne 2004

1

- Instructions conditionnelles: `switch`
- L'`else` suspendu
- [Tasso:3], [Niño:6]

2

L'instruction `switch`

- Exemple

```
int noteNumerique = 78; // 0 <= noteNumerique <= 100
char note = ' ';
if(noteNumerique/10 == 10)
    note = 'A';
else if(noteNumerique/10 == 9)
    note = 'A';
else if(noteNumerique/10 == 8)
    note = 'B';
else if(noteNumerique/10 == 7)
    note = 'C';
else if(noteNumerique/10 == 6)
    note = 'D';
else
    note = 'F';
```

3

L'instruction `switch`

- Exemple

```
int noteNumerique = 78; // 0 <= noteNumerique <= 100
char note = ' ';
switch (noteNumerique/10) {
    case 10:
        note = 'A'; break;
    case 9:
        note = 'A'; break;
    case 8:
        note = 'B'; break;
    case 7:
        note = 'C'; break;
    case 6:
        note = 'D'; break;
    default:
        note = 'F'; break;
}
```

4

L'instruction switch

- Syntaxe

```
switch (<expression NUMÉRIQUE>) {  
    case <constante>:  
        <séquence d'instructions>  
    case <constante>:  
        <séquence d'instructions>  
        .  
        .  
        .  
    case <constante>:  
        <séquence d'instructions>  
    default:  
        <séquence d'instructions>  
}
```

5

L'instruction switch

- Exécution

- <expression NUMÉRIQUE> est évaluée
- si elle est égale à n'importe quelle <constante>, l'exécution se poursuit à partir de l'étiquette <constant>:
- sinon, l'exécution se poursuit à partir de l'étiquette default:

6

L'instruction switch

- Remarques

- <constante> est soit une variable final, soit un littéral
- break termine le bloc d'instructions

7

L'else suspendu

- L'else appartient au dernier if sans else

```
if (true)  
    if (false)  
        System.out.println(2);  
else  
    System.out.println(3);
```

- faites attention à l'indentation
- utilisez les {} si nécessaire

8