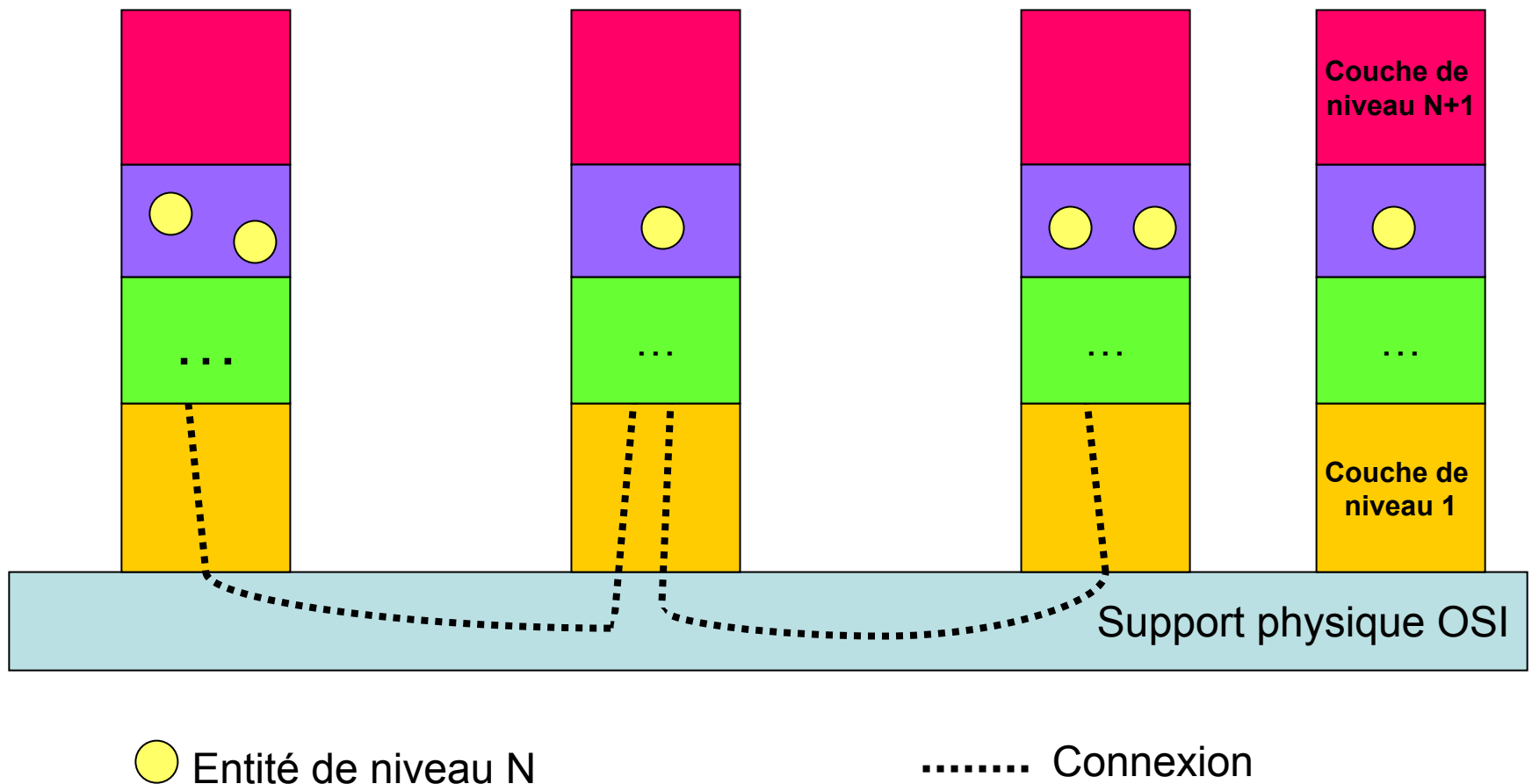
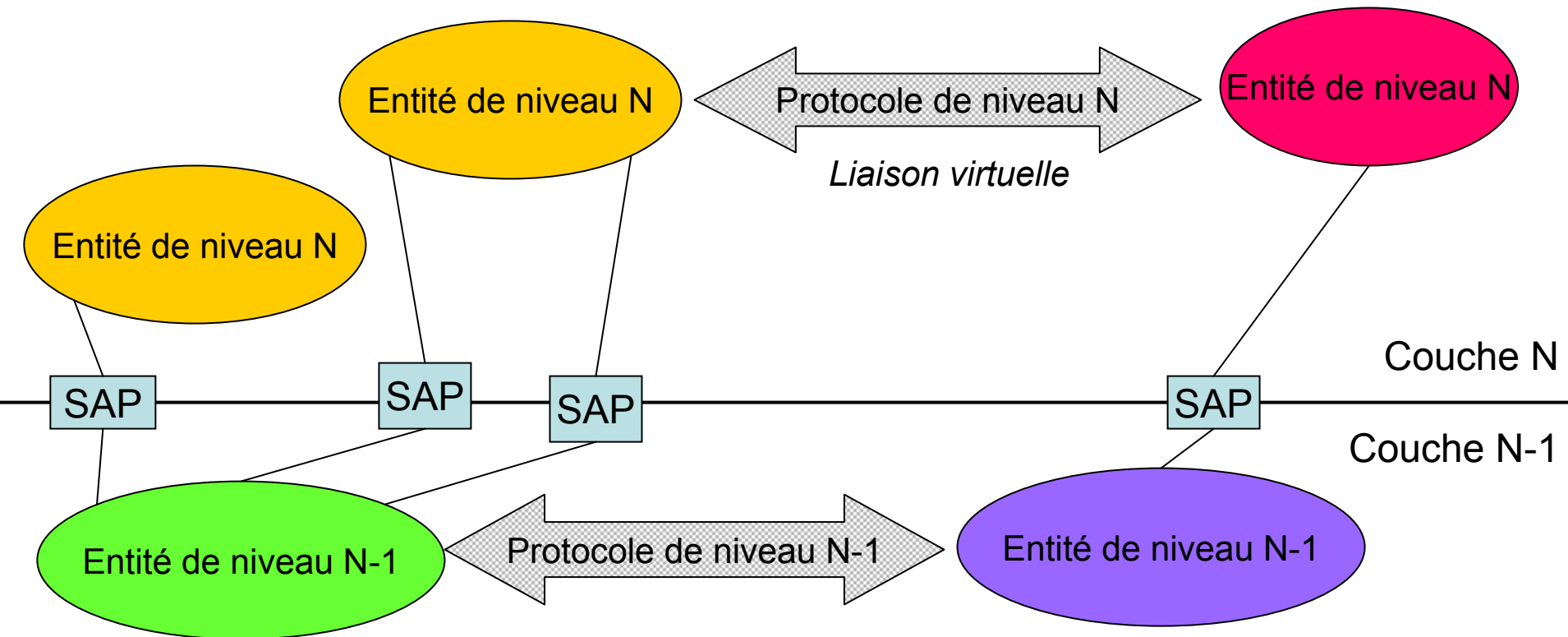


Éléments de base du modèle de référence



Interconnexion

Entité : représente tout ce qui est capable d'envoyer ou de recevoir des données. Exemple: programme d'application, unité physique d'un terminal. Dans l'architecture OSI, une entité de niveau N est un programme ou un matériel qui réalise une ou des fonctions de la couche N.

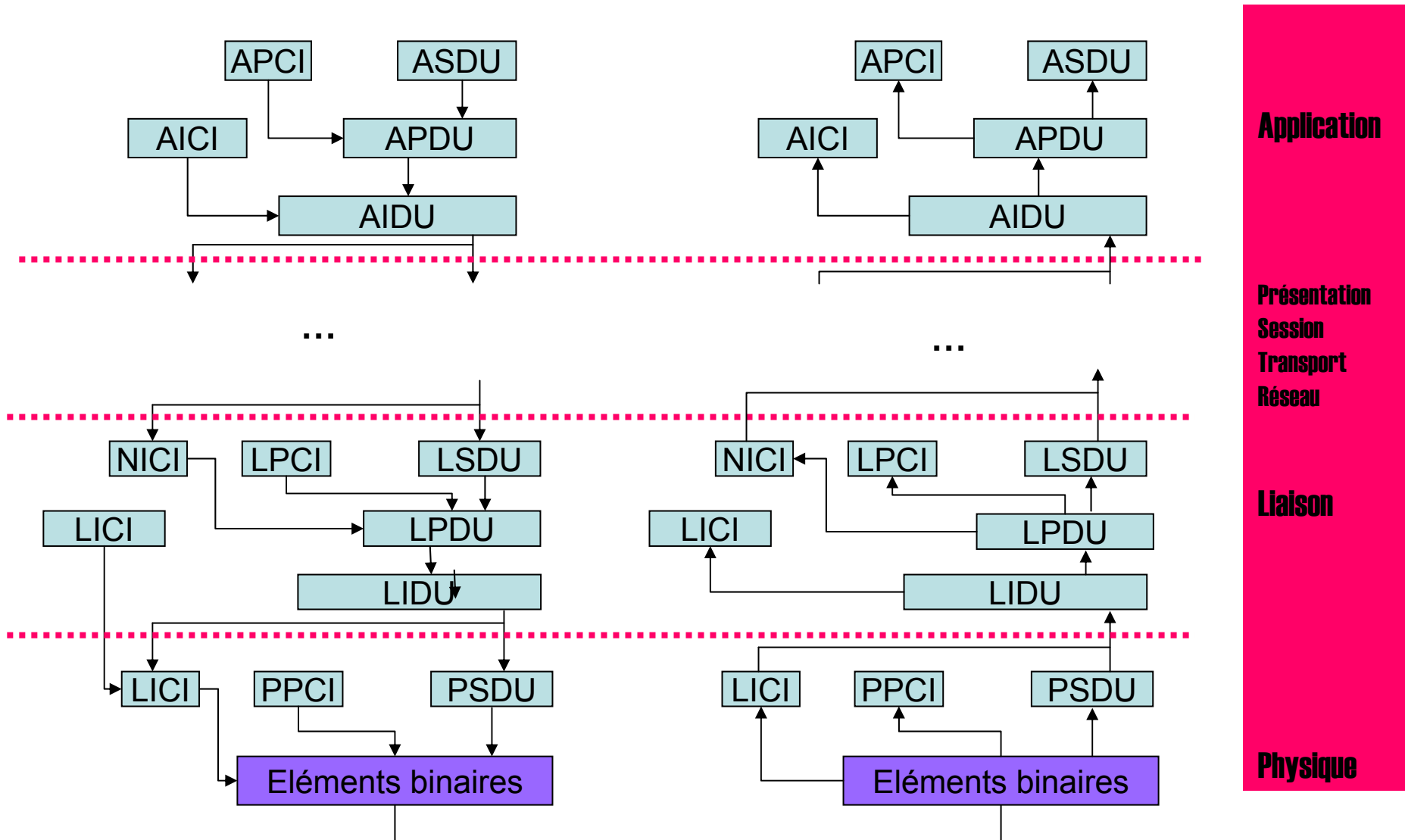


Interactions entre entités

Quatre classes de primitives de services:

- **primitives de demande** par lesquelles un utilisateur de service appelle une procédure ;
- **primitives d'indication** par lesquelles l'entité correspondante est avertie qu'une procédure a été mise en route par l'entité émettrice sur son point d'accès au service, ou bien que le fournisseur de service indique qu'il appelle une procédure ;
- **primitives de réponse** par lesquelles l'utilisateur distant du service (N) accepte ou refuse le service demandé ;
- **primitives de confirmation** qui indiquent l'acceptation ou le refus du service demandé qui a été fait au point d'accès au service (N).

Les unités de données de l'architecture OSI



Application

**Présentation
Session
Transport
Réseau**

Liaison

Physique